Classe : OSAMODAS

Thèmes et Eléments

Thème : Branche permettant d'occasionner des dégâts à distance	**Thème :** Branche occasionnant des dégâts de feu et d'augmenter la résistance ou le déplacement des invocations	**Thème :** Branche occasionnant de lourd dégâts ou permettant de rendre les invocations plus agressives

Sort 1 : Corbac

Corbac est un petit sort facile à lancer et capable de passer au-dessus des obstacles. Pratique pour faire mal à l'adversaire tout en se cachant.

Coût : 3 PA	**PO :** 2-5	**Zone :** Point	**LDV :** Non	**PO BOOST :** Oui	**Conditions :** Aucune

Effets			**Effets Critiques**		
Dgt : 2	**Inc :** 0.26	**Total :** 28	**Dgt :** 3	**Inc :** 0.39	**Total :** 42
Sous forme Draconique :+5% à +10% d'Echecs Critiques			Sous forme Draconique :+8% +15 % d'Echecs Critiques		

Note : cap 30 EC max (tout EC confondus un joueur,ne peux avoir plus de 30 EC) . **ID :** 788

Sort 2 : Aile de Scarafeuille

Aile de Scarafeuille est un sort plutôt léger, mais qui a l'avantage d'utiliser des Points de Mouvement plutôt que des Points d'Action. Idéal pour achever les ennemis !

Coût : 2 PM	**PO :** 2-4	**Zone :** Point	**LDV :** Non	**PO BOOST :** Oui	**Conditions :** 1 utilisation par cible

Effets			**Effets Critiques**		
Dgt : 2	**Inc :** 0.29	**Total :** 31	**Dgt :** 3	**Inc :** 0.43	**Total :** 46
Sous forme Draconique : -1 PM max (30%)			Sous forme Draconique : -1 PM max (45 %)		

Note : **ID :** 731

Sort 3 : Fouet

L'Osamodas inflige de faibles dégâts Air avec son fouet sur les ennemis et augmente les dégâts de ses invocations. Outch !

Coût : 4 PA	**PO :** 1-4	**Zone :** Point	**LDV :** Oui	**PO BOOST :** Oui	**Conditions :** Aucune

Effets			**Effets Critiques**		
Dgt : 4	**Inc :** 0.36	**Total :** 40	**Dgt :** 6	**Inc :** 0.54	**Total :** 60
Lvl 0 = +6% dégâts des invoc, lvl 100 = +80% ; inc 0.74 Doit cibler une invoc pour appliquer cet effet, buff toutes les invoc de l'osa L'invoc ciblée subit 20% des dégats du sort Sous forme Draconique : lvl 0 = +2 ; lvl 100 = +20 ; inc 0.18 dégât air			Lvl 0 = +9% dégâts des invoc, lvl 100 = +120% ; inc 1.11 Doit cibler une invoc pour appliquer cet effet, buff toutes les invoc de l'osa L'invoc ciblée subit 20% des dégats du sort Sous forme Draconique : lvl 0 = +3 ; lvl 100 = +30 ; inc 0.27 dégât air		

Note : **ID :** 1429

Sort 4 : Pet de Bwork

La cible du pet de Bwork est tournée dans la même direction que l'Osamodas si il est en forme draconique et subit en plus des dégâts. Il ne fallait pas le chercher !

Coût : 2 PA	**PO :** 1-5 ligne	**Zone :** Point	**LDV :** Oui	**PO BOOST :** Oui	**Conditions :** Aucune

Effets			**Effets Critiques**		
Dgt : 2	**Inc :** 0.15	**Total :** 17	**Dgt :** 3	**Inc :** 0.22	**Total :** 25
Sous forme Draconique : Tourne le regard de la cible			Sous forme Draconique : Tourne le regard de la cible		

Note : **ID :** 1754

Sort 5 : Tornade de Plumes

L'Osamodas invoque une puissante Tornade de Plumes, qui frappe et repousse ce qui se trouve dans son souffle !

Coût : 4 PA	**PO :** 0 -4	**Zone :** Rectangle	**LDV :** Oui	**PO BOOST :** Non	**Conditions :** En ligne seulement

Effets			Effets Critiques		
Dgt : 3	**Inc :** 0.27	**Total :** 30	**Dgt :** 5	**Inc :** 0.40	**Total :** 45
Sous forme Draconique : Pousse de 1 case « Rectangle » N'inflige pas de dégâts à l'osa			Sous forme Draconique : Pousse de 1 case « Rectangle » N'inflige pas de dégâts à l'osa		

Note :	**ID :** 733

Sort 1 : Jacasserie

Jacasserie permet à l'Osamodas de soigner une ou plusieurs de ses invocations blessées grâce à sa zone en croix.

Coût : 4 PA	**PO :** 2-3	**Zone :** croix	**LDV :** Oui	**PO BOOST :** Oui	**Conditions :** Aucune

Effets			Effets Critiques		
Dgt : 4	**Inc :** 0.41	**Total :** 45	**Dgt :** 6	**Inc :** 0.61	**Total :** 67
Sur invocation 4-45 pdv soignés			Sur invocation 6-67 pv soignés		

Note :

ID : 1755

Sort 2 : Glouglou

Glouglou permet à l'Osamodas d'infliger de léger dégâts feu aux ennemis tout octroyant un gain de parade à ses invocations touchées par le sort !

Coût : 2 PA	**PO :** 2-3	**Zone :** Croix	**LDV :** Oui	**PO BOOST :** Oui	**Conditions :** Aucune

Effets			Effets Critiques		
Dgt : 2	**Inc :** 0.17	**Total :** 19	**Dgt :** 3	**Inc :** 0.21	**Total :** 24
Sur invocation : Lvl 0 = +1 Parade; lvl 100 = +5 Parade « Croix »			Sur invocation : Lvl 0 = +2 Parade; lvl 100 = +8 Parade « Croix »		

Note :

ID : 737

Sort 3 : Beuglement

Vos invocations ont un peu de mal à encaisser les coups ? Beuglement est fait pour vous. En plus d'infliger de bons dégâts aux ennemis, il renforcera les résistances de vos invocations ciblées.

Coût : 4PA 2PM	**PO :** 3-4	**Zone :** Croix	**LDV :** Non	**PO BOOST :** Oui	**Conditions :** 1 par tour

Effets			**Effets Critiques**		
Dgt : 5	**Inc :** 0.65	**Total :** 70	**Dgt :** 8	**Inc :** 0.97	**Total :** 105
Sur invocation lvl 0 = +10% resist ; lvl 100 = +100% resist ; inc 0.9			Sur invocation lvl 0 = +15% resist ; lvl 100 = +150% resist ; inc 1.35		

Note :	**ID :** 741

Sort 4 : Coassement

Un petit coup de boost n'est jamais de refus ! C'est pour cela que l'Osamodas maîtrise l'art du Coassement qui à pour effet de booster les critiques de vos invocations, et si par bonheur un ennemi est touché par le sort, il subira des dégâts feu !

Coût : 5 PA	**PO :** 1-6	**Zone :** Croix 2	**LDV :** Oui	**PO BOOST :** Oui	**Conditions :** En diagonale seulement

Effets			**Effets Critiques**		
Dgt : 5	**Inc :** 0.51	**Total :** 56	**Dgt :** 8	**Inc :** 0.76	**Total :** 84
Sur invocation lvl 0 = +1 CC ; lvl 100 = +10 CC« Croix »			Sur invocation lvl 0 = +2 CC ; lvl 100 = +15 CC« Croix »		

Note :	**ID :** 735

Sort 5 : Mululement

Si vos invocations sont un peu faiblardes, n'hésitez pas à utiliser Mululement pour les motiver ! Un Mululement bien placé pourra même blesser vos ennemis tout en augmentant les dégâts de vos chères invocations !

Coût : 6 PA	**PO :** 1-3	**Zone :** Croix	**LDV :** Oui	**PO BOOST :** Oui	**Conditions :** En ligne seulement

Effets			**Effets Critiques**		
Dgt : 6	**Inc :** 0.74	**Total :**80	**Dgt :** 9	**Inc :** 1.11	**Total :** 120
Sur invocation : lvl 0 = +10% dégâts élémentaires ; lvl 100 = +120% ; inc 1.10			Sur invocation : lvl 0 = +15% dégâts élémentaires ; lvl 100 = +180% ; inc 1.65		

Note :	**ID :** 744

	Sort 1 : Souhait armuré

Si vous *Utilisez* ce souhait sur votre gobgob il pourra lancer une fois le sort amure étoilé

Coût : 3 PA	**PO :** 1-3	**Zone :** Point	**LDV :** Oui	**PO BOOST :** Oui	**Conditions :** Aucune

Effets			**Effets Critiques**		
Dgt : 3	**Inc :** 0.31	**Total :** 34	**Dgt : 5**	**Inc :** 0.46	**Total :** 51
Sur le gobgob : Donne une charge d'armure étoilée (1 tour)					

Note : les sorts chargés dans le gobgob sont de même LVL que le sort de charge	**ID :** 724

	Sort 2 : Souhait rapide

Un souhait qui offre la possibilité à votre gobgob de se changer en étoile filante.

Coût : 2PA1PM	**PO :** 1-3	**Zone :** Point	**LDV :** Oui	**PO BOOST :** Oui	**Conditions :** 2 par cible

Effets			**Effets Critiques**		
Dgt : 3	**Inc :** 0.31	**Total :** 34	**Dgt :** 5	**Inc :** 0.46	**Total :** 51
Sur le gobgob : Donne une charge d'étoile filante(1 tour)					

Note : les sorts chargés dans le gobgob sont de même LVL que le sort de charge	**ID :** 719

	Sort 3 : souhait motivant					
Un souhait utile pour rendre votre Gobgob plus motivant que jamais.						
Coût : 5 PA	**PO :** 1-3	**Zone :** Point	**LDV :** Oui	**PO BOOST :** Oui	**Conditions :** En ligne seulement	
Effets			**Effets Critiques**			
Dgt : 5	**Inc :** 0.58	**Total :** 63	**Dgt :** 8	**Inc :** 0.86	**Total :**94	
Sur le gobgob : Donne une charge souhait motivant(1 tour)						
Note : les sorts chargés dans le gobgob sont de même LVL que le sort de charge					**ID :** 723	

	Sort 4 : souhait de protection					
Pour protéger vos alliés grâce à votre gobgob il suffit de le souhaité.						
Coût : 4PA	**PO :** 2-3	**Zone :** Point	**LDV :** Oui	**PO BOOST :** Oui	**Conditions :** Aucune	
Effets			**Effets Critiques**			
Dgt : 4	**Inc :** 0.50	**Total :** 54	**Dgt :**6	**Inc :** 0.75	**Total :** 81	
Sur le gobgob : Donne une charge de bonne étoile(1 tour)						
Note : les sorts chargés dans le gobgob sont de même LVL que le sort de charge					**ID :** 722	

Sort 5 :souhait de faiblesse

Un souhait qui déchainera la fureur de votre Gobgob, il diminuera les résistances de vos ennemis et soignera vos alliés autour du Gobgob.

Coût : 5 PA 1 PM	**PO :** 2-4	**Zone :** Cercle 2	**LDV :** Oui	**PO BOOST :** Non	**Conditions :** Aucune

Effets			**Effets Critiques**		
Dgt : 5	**Inc :** 0.6	**Total :** 65	**Dgt :** 7	**Inc :** 0.9	**Total :** 97
Sur le gobgob : Donne une charge de Pluit d'etoile (1 tour)			Sur le gobgob : Donne une charge de Pluit d'etoile		

Note : si cible de Gobgob, ne zone pas.	**ID :** 790

Actif 1 : Gobgob

L'Osamodas peut capturer l'âme d'une créature en plaçant son Gobgob dessus et en la tuant ensuite. Il peut invoquer son Gobgob pour l'aidée au combat.

Niv 0	Niv 1	Niv 2	Niv 3	Niv 4	Niv 5	Niv 6	Niv 7	Niv 8	Niv 9
Coût : 6 PA 2 PW	**Coût :** 6 PA 2 PW	**Coût :** 5 PA 2 PW	**Coût :** 5 PA 2 PW	**Coût :** 4 PA 2 PW	**Coût :** 4 PA 1 PW	**Coût :** 3 PA 1 PW	**Coût :** 3 PA 1 PW	**Coût :** 2 PA 1 PW	**Coût :** 1 PA 1 PW
PO : 1-1	**PO :** 1-2	**PO :** 1-2	**PO :** 1-3	**PO :** 1-3	**PO :** 1-4	**PO :** 1-4	**PO :** 1-5	**PO :** 1-5	**PO :** 1-5
Invoque ou deinvoque le gobgob Sur invocation : deinvoque la créature sur un monstre: capture a la mort +1 Places dans le gobgob	Invoque ou deinvoque le gobgob Sur invocation : deinvoque la créature sur un monstre capture a la mort +1 Places dans le gobgob	Invoque ou deinvoque le gobgob Sur invocation : deinvoque la créature sur un monstre capture a la mort +1 Places dans le gobgob	Invoque ou deinvoque le gobgob Sur invocation : deinvoque la créature sur un monstre capture a la mort +2 Places dans le gobgob	Invoque ou deinvoque le gobgob Sur invocation : deinvoque la créature sur un monstre capture a la mort +2 Places dans le gobgob	Invoque ou deinvoque le gobgob Sur invocation : deinvoque la créature sur un monstre capture a la mort +2 Places dans le gobgob	Invoque ou deinvoque le gobgob Sur invocation : deinvoque la créature sur un monstre capture a la mort +3 Places dans le gobgob	Invoque ou deinvoque le gobgob Sur invocation : deinvoque la créature sur un monstre capture a la mort +3 Places dans le gobgob	Invoque ou deinvoque le gobgob Sur invocation : deinvoque la créature sur un monstre capture a la mort +3 Places dans le gobgob	Invoque ou deinvoque le gobgob Sur invocation : deinvoque la créature sur un monstre capture a la mort +4 Places dans le gobgob

Note : Gobgob (4 PM 6 PA) : transfère tous ses Dmg a l osa, le gobgob ne peut pas taclé. (reduit les degat subit de 50%).
(Resist , esquive, parade, CC et bonus soin égal a ceux de l'osa du début du combat.)(le gobgob ne bénéficie pas des bonus au dégât invoc.)
Condition : ne pas avoir d'invocations ne pas être en forme dagonique
Chaque slot ne peut contenir qu'une seul créature, si la créature meurt en combat elle ne peut plus être utilisée pour la fin du combat. Il est possible d'avoir 2 fois la même créature dans 2 slot différents.
Il est impossible de capturer une créature d'un niveau supérieure à celui de l'osa.

ID : 730

Actif 2 : Dégobage

L'Osamodas libère une âme de créature renfermée par le Gobgob pour l'utiliser en combat.

Niv 0	Niv 1	Niv 2	Niv 3	Niv 4	Niv 5	Niv 6	Niv 7	Niv 8	Niv 9
Coût : 6 PA 1 PW	**Coût :** 6 PA 1 PW	**Coût :** 6 PA 1 PW	**Coût :** 5 PA 1 PW	**Coût :** 5 PA 1 PW	**Coût :** 5 PA 1 PW	**Coût :** 4 PA 1 PW	**Coût :** 4 PA 1 PW	**Coût :** 3 PA 1 PW	**Coût :** 3 PA 1 PW
PO : 1-1	**PO :** 1-1	**PO :** 1-2	**PO :** 1-2	**PO :** 1-2	**PO :** 1-3	**PO :** 1-3	**PO :** 1-4	**PO :** 1-4	**PO :** 1-5
Eff : Invoque une créature avec : 52% Pdv Dégâts, Résis 75% Tacle, Esquive initial	**Eff :** Invoque une créature avec : 54% PdV Dégâts, Résis 75% Tacle, Esquive initial	**Eff :** Invoque une créature avec : 56% PdV Dégâts, Résis 75% Tacle, Esquive initial	**Eff :** Invoque une créature avec : 58% PdV Dégâts, Résis 75% Tacle, Esquive initial	**Eff :** Invoque une créature avec : 60% PdV Dégâts, Résis 75% Tacle, Esquive initial	**Eff :** Invoque une créature avec : 62% PdV Dégâts, Résis 75% Tacle, Esquive initial	**Eff :** Invoque une créature avec : 64% PdV Dégâts, Résis 75% Tacle, Esquive initial	**Eff :** Invoque une créature avec : 66% PdV Dégâts, Résis 75% Tacle, Esquive initial	**Eff :** Invoque une créature avec : 68% PdV Dégâts, Résis 75% Tacle, Esquive initial	**Eff :** Invoque une créature avec : 70% Dégâts, Résis 75% Tacle, Esquive initial
Note :									**ID :** 787

Actif 3 : Possession

Avec le sort Possession, l'Osamodas prend le contrôle de l'une de ses Invocations. Pendant ce temps, son corps reste immobile.

Niv 0	Niv 1	Niv 2	Niv 3	Niv 4	Niv 5	Niv 6	Niv 7	Niv 8	Niv 9
Coût : 6 PA	**Coût :** 5 PA	**Coût :** 5 PA	**Coût :** 4 PA	**Coût :** 4 PA	**Coût :** 3 PA	**Coût :** 3 PA	**Coût :** 2 PA	**Coût :** 2 PA	**Coût :** 1 PA
PO : 1	**PO :** 1	**PO :** 1-2	**PO :** 1-2	**PO :** 1-3	**PO :** 1-3	**PO :** 1-4	**PO :** 1-4	**PO :** 1-5	**PO :** 1-5 SLDV
Eff : prends le contrôle de la créature ciblée Termine le tour	**Eff :** prends le contrôle de la créature ciblée Termine le tour	**Eff :** prends le contrôle de la créature ciblée Termine le tour	**Eff :** prends le contrôle de la créature ciblée Termine le tour	**Eff :** prends le contrôle de la créature ciblée Termine le tour	**Eff :** prends le contrôle de la créature ciblée Termine le tour	**Eff :** prends le contrôle de la créature ciblée Termine le tour	**Eff :** prends le contrôle de la créature ciblée Termine le tour	**Eff :** prends le contrôle de la créature ciblée Termine le tour	**Eff :** prends le contrôle de la créature ciblée Termine le tour
Note :									**ID :** 718

Actif 4 : synergie critique

La Synergie dont font preuve le Gobgob et son Maître est telle qu'ils gagnent respectivement un bonus aux coups critiques et de la parade. Si l'Osamodas venait à fusionner avec son Gobgob, il gagnerait alors les deux bonus !

Niv 0	Niv 1	Niv 2	Niv 3	Niv 4	Niv 5	Niv 6	Niv 7	Niv 8	Niv 9
Coût : 3 PA 1PW	**Coût :** 3 PA 1PW	**Coût :** 3 PA 1PW	**Coût :** 2 PA 1PW	**Coût :** 2 PA 1PW	**Coût :** 2 PA 1PW	**Coût :** 1 PA 1PW	**Coût :** 1 PA 1PW	**Coû :** 1 PA 1PW	**Coût :** 1PW
PO : 0	**PO :** 0	**PO :** 0	**PO :** 0	**PO :** 0	**PO :** 0	**PO :** 0	**PO :** 0	**PO :** 0	**PO :** 0
Eff : +2 Parade +2 CC en forme dragonique +2 CC au Gobgob	**Eff :** +4 Parade +4 CC en forme dragonique +4 CC au Gobgob	**Eff :** +6 Parade +6 CC en forme dragonique +6 CC au Gobgob	**Eff :** +8 Parade +8 CC en forme dragonique +8 CC au Gobgob	**Eff :** +10 Parade +10 CC en forme dragonique +10 CC au Gobgob	**Eff :** +12 Parade +12 CC en forme dragonique +12 CC au Gobgob	**Eff** +14 Parade +14 CC en forme dragonique +14 CC au Gobgob	**Eff :** +16 Parade +16 CC en forme dragonique +16 CC au Gobgob	**Eff :** +18 Parade +18 CC en forme dragonique +18 CC au Gobgob	**Eff :** +20 Parade +20 CC en forme dragonique +20 CC au Gobgob
Note : condition : avoir un Gobgob , ou etres en forme dragonique / 1 fois par tour max									**ID :** 726

Actif 5 : Symbiose

L'Osamodas est proche de son Gobgob au point de pouvoir fusionner avec : il bénéficie alors du Sang de Dragon qui coule dans ses veines et qui augmente considérablement sa puissance !

Niv 0	Niv 1	Niv 2	Niv 3	Niv 4	Niv 5	Niv 6	Niv 7	Niv 8	Niv 9
Coût : 6 PA	**Coût :** 6 PA	**Coût :** 5 PA	**Coût :** 5 PA	**Coût :** 4 PA	**Coût :** 4 PA	**Coût :** 4 PA	**Coût :** 3 PA	**Coût :** 3 PA	**Coût :** 2 PA
PO : 1-1	**PO :** 1-1	**PO :** 1-1	**PO :** 1-2	**PO :** 1-2	**PO :** 1-2	**PO :** 1-3	**PO :** 1-3	**PO :** 1-3	**PO :** 1-4
Eff : Fusion avec GobGob ➔ Skin Draconique +5% aux dégâts +2% aux résist.	**Eff :** Fusion avec GobGob ➔ Skin Draconique +10% aux dégâts +4% aux résist.	**Eff :** Fusion avec GobGob ➔ Skin Draconique +15% aux dégâts +6% aux résist. +1 PO	**Eff :** Fusion avec GobGob ➔ Skin Draconique +20% aux dégâts +8% aux résist. +1 PO	**Eff :** Fusion avec GobGob ➔ Skin Draconique +25% aux dégâts +10% aux résist. +1 PO	**Eff :** Fusion avec GobGob ➔ Skin Draconique +30% aux dégâts +12% aux résist. +1 PO	**Eff :** Fusion avec GobGob ➔ Skin Draconique +35% aux dégâts +14% aux résist. +1 PO +1 PM	**Eff :** Fusion avec GobGob ➔ Skin Draconique +40% aux dégâts +16% aux résist. +1 PO +1 PM	**Eff :** Fusion avec GobGob ➔ Skin Draconique +45% aux dégâts +18% aux résist. +1 PO +1 PM	**Eff :** Fusion avec GobGob ➔ Skin Draconique +50% aux dégâts +20% aux résist. +1 PO +1 PM +1 PA
Note : A utiliser sur le Gobgob									**ID :** 746

Passif 1 : Bénédiction d'Osamoda (invo/drago)

Bénédiction d'osamoda augmente l'art de l'invocation de l'Osamoda afin qu'il puisse contrôler plus de créatures sur le terrain ! de plus l'Osamodas gagne un bonus au degat critique.

Niv 1	Chaque point de commandement donne +0 en art de l'invocation En forme dragonique : + 2 % au Dmg critique	**Niv 6**	Chaque point de commandement donne +3 en art de l'invocation En forme dragonique : + 12 % au Dmg critique	**Niv 11**	Chaque point de commandement donne +5 en art de l'invocation En forme dragonique : + 22 % au Dmg critique	**Niv 16**	Chaque point de commandement donne +8 en art de l'invocation En forme dragonique : + 32 % au Dmg critique
Niv 2	Chaque point de commandement donne +1 en art de l'invocation En forme dragonique : + 4 % au Dmg critique	**Niv 7**	Chaque point de commandement donne +3 en art de l'invocation En forme dragonique : + 14 % au Dmg critique	**Niv 12**	Chaque point de commandement donne +6 en art de l'invocation En forme dragonique : + 24 % au Dmg critique	**Niv 17**	Chaque point de commandement donne +8 en art de l'invocation En forme dragonique : + 34 % au Dmg critique
Niv 3	Chaque point de commandement donne +1 en art de l'invocation En forme dragonique : + 6 % au Dmg critique	**Niv 8**	Chaque point de commandement donne +4 en art de l'invocation En forme dragonique : + 16 % au Dmg critique	**Niv 13**	Chaque point de commandement donne +6 en art de l'invocation En forme dragonique : + 26 % au Dmg critique	**Niv 18**	Chaque point de commandement donne +9 en art de l'invocation En forme dragonique : + 36 % au Dmg critique
Niv 4	Chaque point de commandement donne +2 en art de l'invocation En forme dragonique : + 8 % au Dmg critique	**Niv 9**	Chaque point de commandement donne +4 en art de l'invocation En forme dragonique : + 18 % au Dmg critique	**Niv 14**	Chaque point de commandement donne +7 en art de l'invocation En forme dragonique : + 28 % au Dmg critique	**Niv 19**	Chaque point de commandement donne +9 en art de l'invocation En forme dragonique : + 38 % au Dmg critique
Niv 5	Chaque point de commandement donne +2 en art de l'invocation En forme dragonique : + 10 % au Dmg critique	**Niv 10**	Chaque point de commandement donne +5 en art de l'invocation En forme dragonique : + 20 % au Dmg critique	**Niv 15**	Chaque point de commandement donne +7 en art de l'invocation En forme dragonique : + 30 % au Dmg critique	**Niv 20**	Chaque point de commandement donne +10 en art de l'invocation En forme dragonique : + 40 % au Dmg critique
Note : art de l'invocation: chaque niveau augmente le niveau total des invocations que peut contrôler l'Osamodas de 1.							**ID :** 1756

Passif 2 : Garde Bestiale (invo /gob)

Les Invocations de L'Osamodas ont une chance de passer en furie et d'attaquer les cibles qui s'en sont prises à leur maître.

Niv 1	Sur Invocation et gobgob lors d'une attaque : Garde Bestiale (Niv.1) (2%)	**Niv 6**	Sur Invocation lors d'une attaque : Garde Bestiale (Niv.6) (12%)	**Niv 11**	Sur Invocation lors d'une attaque : Garde Bestiale (Niv.11) (22%)	**Niv 16**	Sur Invocation lors d'une attaque : Garde Bestiale (Niv.16) (32%)
Niv 2	Sur Invocation lors d'une attaque : Garde Bestiale (Niv.2) (4%)	**Niv 7**	Sur Invocation lors d'une attaque : Garde Bestiale (Niv.7) (14%)	**Niv 12**	Sur Invocation lors d'une attaque : Garde Bestiale (Niv.12) (24%)	**Niv 17**	Sur Invocation lors d'une attaque : Garde Bestiale (Niv.17) (34%)
Niv 3	Sur Invocation lors d'une attaque : Garde Bestiale (Niv.3) (6%)	**Niv 8**	Sur Invocation lors d'une attaque : Garde Bestiale (Niv.8) (16%)	**Niv 13**	Sur Invocation lors d'une attaque : Garde Bestiale (Niv.13) (26%)	**Niv 18**	Sur Invocation lors d'une attaque : Garde Bestiale (Niv.18) (36%)
Niv 4	Sur Invocation lors d'une attaque : Garde Bestiale (Niv.4) (8%)	**Niv 9**	Sur Invocation lors d'une attaque : Garde Bestiale (Niv.9) (18%)	**Niv 14**	Sur Invocation lors d'une attaque : Garde Bestiale (Niv.14) (28%)	**Niv 19**	Sur Invocation lors d'une attaque : Garde Bestiale (Niv.19) (38%)
Niv 5	Sur Invocation lors d'une attaque : Garde Bestiale (Niv.5) (10%)	**Niv 10**	Sur Invocation lors d'une attaque : Garde Bestiale (Niv.10) (20%)	**Niv 15**	Sur Invocation lors d'une attaque : Garde Bestiale (Niv.15) (30%)	**Niv 20**	Sur Invocation et gobgob lors d'une attaque : Garde Bestiale (Niv.20) (40%)

Note :
Garde Bestiale (Niv 1) :
+0.25 PM (inc : 0.25)
+2% Dmg all (inc : 2)
+4 % resit all (inc : 4)

ID : 745

Passif 3 : Poil de Prespic (invo/gob)

Les créatures invoquées par l'Osamodas renvoient une partie des dégâts subis à l'assaillant, après avoir été victimes d'une attaque ! Œil pour œil…

Niv 1	Sur Invocation et Gobgob renvoie 1% des PdV perdus	**Niv 6**	Sur Invocation et Gobgob renvoie 6% des PdV perdus	**Niv 11**	Sur Invocation et Gobgob renvoie 11% des PdV perdus	**Niv 16**	Sur Invocation et Gobgob renvoie 16% des PdV perdus
Niv 2	Sur Invocation et Gobgob renvoie 2% des PdV perdus	**Niv 7**	Sur Invocation et Gobgob renvoie 7% des PdV perdus	**Niv 12**	Sur Invocation et Gobgob renvoie 12% des PdV perdus	**Niv 17**	Sur Invocation et Gobgob renvoie 17% des PdV perdus
Niv 3	Sur Invocation et Gobgob renvoie 3% des PdV perdus	**Niv 8**	Sur Invocation et Gobgob renvoie 8% des PdV perdus	**Niv 13**	Sur Invocation et Gobgob renvoie 13% des PdV perdus	**Niv 18**	Sur Invocation et Gobgob renvoie 18% des PdV perdus
Niv 4	Sur Invocation et Gobgob renvoie 4% des PdV perdus	**Niv 9**	Sur Invocation et Gobgob renvoie 9% des PdV perdus	**Niv 14**	Sur Invocation et Gobgob renvoie 14% des PdV perdus	**Niv 19**	Sur Invocation et Gobgob renvoie 19% des PdV perdus
Niv 5	Sur Invocation et Gobgob renvoie 5% des PdV perdus	**Niv 10**	Sur Invocation et Gobgob renvoie 10% des PdV perdus	**Niv 15**	Sur Invocation et Gobgob renvoie 15% des PdV perdus	**Niv 20**	Sur Invocation et Gobgob renvoie 20% des PdV perdus
Note :						**ID :**	725

Passif 4 : Lien Bestial (invo/gob)

Les liens entre l'Osamodas et ses Invocations sont si forts que si l'une d'entre elles meurt, une partie de sa vie est offerte à son maître. De plus le Gobgob béneficie de la maitrise terre de sont partenaire pour augmenté sa puissance en eau.

Niv 1	Sur Invocation à la mort : - Soigne 1% PdV ajoute 5 % de la maitrise terre de l osa a la maitrise eau du Gobgob	**Niv 6**	Sur Invocation à la mort : - Soigne 6% PdV ajoute 30 % de la maitrise terre de l osa a la maitrise eau du Gobgob	**Niv 11**	Sur Invocation à la mort : - Soigne 11% PdV ajoute 55 % de la maitrise terre de l osa a la maitrise eau du Gobgob	**Niv 16**	Sur Invocation à la mort : - Soigne16% PdV ajoute 80 % de la maitrise terre de l osa a la maitrise eau du Gobgob
Niv 2	Sur Invocation à la mort : - Soigne 2% PdV ajoute 10 % de la maitrise terre de l osa a la maitrise eau du Gobgob	**Niv 7**	Sur Invocation à la mort : - Soigne 7% PdV ajoute 35 % de la maitrise terre de l osa a la maitrise eau du Gobgob	**Niv 12**	Sur Invocation à la mort : - Soigne 12% PdV ajoute 60 % de la maitrise terre de l osa a la maitrise eau du Gobgob	**Niv 17**	Sur Invocation à la mort : - Soigne 17% PdV ajoute 85 % de la maitrise terre de l osa a la maitrise eau du Gobgob
Niv 3	Sur Invocation à la mort : - Soigne 3% PdV ajoute 15 % de la maitrise terre de l osa a la maitrise eau du Gobgob	**Niv 8**	Sur Invocation à la mort : - Soigne 8% PdV ajoute 40 % de la maitrise terre de l osa a la maitrise eau du Gobgob	**Niv 13**	Sur Invocation à la mort : - Soigne 13% PdV ajoute 65 % de la maitrise terre de l osa a la maitrise eau du Gobgob	**Niv 18**	Sur Invocation à la mort : - Soigne 18% PdV ajoute 90 % de la maitrise terre de l osa a la maitrise eau du Gobgob
Niv 4	Sur Invocation à la mort : - Soigne 4% PdV ajoute 20 % de la maitrise terre de l osa a la maitrise eau du Gobgob	**Niv 9**	Sur Invocation à la mort : - Soigne 9% PdV ajoute 45 % de la maitrise terre de l osa a la maitrise eau du Gobgob	**Niv 14**	Sur Invocation à la mort : - Soigne 14% PdV ajoute 70 % de la maitrise terre de l osa a la maitrise eau du Gobgob	**Niv 19**	Sur Invocation à la mort : - Soigne 19% PdV ajoute 95 % de la maitrise terre de l osa a la maitrise eau du Gobgob
Niv 5	Sur Invocation à la mort : - Soigne 5% PdV ajoute 25 % de la maitrise terre de l osa a la maitrise eau du Gobgob	**Niv 10**	Sur Invocation à la mort : - Soigne 10% PdV ajoute 50 % de la maitrise terre de l osa a la maitrise eau du Gobgob	**Niv 15**	Sur Invocation à la mort : - Soigne 15% PdV ajoute 75 % de la maitrise terre de l osa a la maitrise eau du Gobgob	**Niv 20**	Sur Invocation à la mort : - Soigne 20% PdV ajoute 100 % de la maitrise terre de l osa a la maitrise eau du Gobgob
Note :							**ID :** 747

Passif 5 : Esprit du Phénix (invo/drag)

L'Osamodas imprègne ses Invocations de l'Esprit du Phénix, pour qu'elles aient une chance de renaître de leurs cendres quand elles meurent ! Et l'osa peux profité de cette prodigieuse capacité quand il est en forme dragonique.

Niv 1	Sur Invocation revient une fois à la vie (2%) En forme dragonique 5% de revenir a la vie avec 20% de vie.	**Niv 6**	Sur Invocation revient une fois à la vie (12%) En forme dragonique 30% de revenir a la vie avec 20% de vie.	**Niv 11**	Sur Invocation revient une fois à la vie (22%) En forme dragonique 55% de revenir a la vie avec 20% de vie.	**Niv 16**	Sur Invocation revient une fois à la vie (32%) En forme dragonique 80% de revenir a la vie avec 20% de vie.
Niv 2	Sur Invocation revient une fois à la vie (4%) En forme dragonique 10% de revenir a la vie avec 20% de vie.	**Niv 7**	Sur Invocation revient une fois à la vie (14%) En forme dragonique 35% de revenir a la vie avec 20% de vie.	**Niv 12**	Sur Invocation revient une fois à la vie (24%) En forme dragonique 60% de revenir a la vie avec 20% de vie.	**Niv 17**	Sur Invocation revient une fois à la vie (34%) En forme dragonique 85% de revenir a la vie avec 20% de vie.
Niv 3	Sur Invocation revient une fois à la vie (6%) En forme dragonique 15% de revenir a la vie avec 20% de vie.	**Niv 8**	Sur Invocation revient une fois à la vie (16%) En forme dragonique 40% de revenir a la vie avec 20% de vie.	**Niv 13**	Sur Invocation revient une fois à la vie (26%) En forme dragonique 65% de revenir a la vie avec 20% de vie.	**Niv 18**	Sur Invocation revient une fois à la vie (36%) En forme dragonique 90% de revenir a la vie avec 20% de vie.
Niv 4	Sur Invocation revient une fois à la vie (8%) En forme dragonique 20% de revenir a la vie avec 20% de vie.	**Niv 9**	Sur Invocation revient une fois à la vie (18%) En forme dragonique 45% de revenir a la vie avec 20% de vie.	**Niv 14**	Sur Invocation revient une fois à la vie (28%) En forme dragonique 70% de revenir a la vie avec 20% de vie.	**Niv 19**	Sur Invocation revient une fois à la vie (38%) En forme dragonique 95% de revenir a la vie avec 20% de vie.
Niv 5	Sur Invocation revient une fois à la vie (10%) En forme dragonique 25% de revenir a la vie avec 20% de vie.	**Niv 10**	Sur Invocation revient une fois à la vie (20%) En forme dragonique 50% de revenir a la vie avec 20% de vie.	**Niv 15**	Sur Invocation revient une fois à la vie (30%) En forme dragonique 75% de revenir a la vie avec 20% de vie.	**Niv 20**	Sur Invocation revient une fois à la vie (40%) En forme dragonique 100% de revenir a la vie avec 20% de vie.
Note : reviens a la vie en dragon.							**ID :** 727

	Sort 1 : trou noir					
Oui les gobgobs ont des trous noirs. Lancé sur lui, ce sort permet de révoquer le gobgob.						
Coût : 3	**PO :** 0-4	**Zone :**	**LDV :** Oui	**PO BOOST :** Non	**Conditions :** Aucune	
Effets			**Effets Critiques**			
Dgt : 2	**Inc :** 0.23	**Total :25**	**Dgt :** 3	**Inc :** 0.35	**Total :37**	
Sur le Gobgob : deinvoque						
Note : Lvl du sort égale au Lvl de l osa						**ID :** 3529

	Sort 2 : armure étoilée					
Une protection cosmique ça ne se refuse pas.						
Coût : 1 charge	**PO :** 1-3	**Zone :**	**LDV :** Oui	**PO BOOST :** Non	**Conditions :** Aucune	
Effets			**Effets Critiques**			
Heal : 1	**Inc :** 0.17	**Total :18**	**Heal :** 2	**Inc :** 0.25	**Total :27**	
Applique un état « protection étoilée » : -Lvl 1 = 1 augmenté par la maitrise eau en bouclier -Lvl 100 = 20 augmenté par la maitrise eau en bouclier			Applique un état « protection étoilée » : -Lvl 1 = 2 augmenté par la maitrise en bouclier -Lvl 100 = 30 augmenté par la maitrise en bouclier			
Note : le bouclier prend les 1er degats fait a la cible , et ne dure qu'un tour.						**ID :** 3530

	Sort 3 : étoile filante				
Le Gobgob fonce et se change en étoile filante .					
Coût : 1 charge	**PO :1-3**	**Zone :**	**LDV :** Oui	**PO BOOST :** Non	**Conditions :**
Effets			**Effets Critiques**		
Dgt : 3	**Inc :** 0.18	**Total :21**	**Dgt :** 5	**Inc :** 0.27	**Total :32**
Change de place avec la cible			Change de place avec la cible		
Note : ne fait pas de DMG aux allier					**ID :** 3531

	Sort 4 : motivation étoilée				
Certains s'endorment sous les étoiles, d'autres sont plus actifs que jamais.					
Coût :1 charge	**PO :** 1-3	**Zone :** oui	**LDV :** Oui	**PO BOOST :** Non	**Conditions :** 1/cible
Effets			**Effets Critiques**		
Heal : 2	**Inc :** 0.28	**Total :30**	**Heal :** 3	**Inc :** 0.42	**Total :45**
+ 2 PA			+ 2 PA		
Note :					**ID :** 3532

	Sort 5 : bonne étoile					
Le Gobgob veille sur vous en toutes circonstances.						
Coût : 1 charge	**PO :** 1-3	**Zone :**	**LDV :** Oui	**PO BOOST :** Non	**Conditions :** Aucune	
Effets			**Effets Critiques**			
Heal : 3	**Inc :** 0.19	**Total :22**	**Heal :** 5	**Inc :** 0.28	**Total :33**	
Lvl 1 = +1 resit all Lvl 100 = +50 resit all			Lvl 1 = +2 resit all Lvl 100 = +75 resit all			
Note : cap +50 % max					**ID :** 3533	

	Sort 6 : Pluie d'Etoiles					
Cette pluie décape plus qu'elle ne nettoie.						
Coût : 1 charge	**PO :** 0	**Zone :** cercle de 2	**LDV :** non	**PO BOOST :** Non	**Conditions :** Aucune	
Effets			**Effets Critiques**			
Dgt : 3	**Inc :** 0.25	**Total :28**	**Dgt :** 5	**Inc :** 0.37	**Total :42**	
Sur Ennemie : -20% resit all Sur alliés : +3 a +28 Pdv (eau)			Sur Ennemie : -20% resit all Sur alliés : +5 a +42 Pdv (eau)			
Note : cap -60% max					**ID :** 3534	