

fait des épées pointues ! Chulien Clair. ménestrel amoureux des femmes









que vous contrôlez à l'Allié ou Héros de votre choix.

Ce Blop va vous en faire voir de toutes les couleurs !





Géant

: Choisissez un Allié ou Héros adverse en dehors du combat contrôlé par le joueur défenseur et placezle comme bloqueur devant Blak Mambo. N'utilisez ce pouvoir que si Blak Mambo est attaquant.

Blak Mambo a toujours un sourire béat devant Trix Kidô, une aventurière obsédée par une seule chose : Qil Bil.







Le Bulbig est peut-être petit et mignon, mais il préfère distribuer des bulbeignes plutôt que des bulbisous!









OGREST 30 / 162

ILLUSTRATION : ROMAIN PERGOD © 2011 Ankama



de vous en faire voir des vertes et des pas mûres !

OGREST 31 / 162

ILLUSTRATION: FRANHO



Tant que l'Abraknyde Ancestral est dans le Monde, tous vos autres Alliés et Héros gagnent +1 en Force et la Force de tous les Alliés et Héros adverses est réduite de 1, jusqu'à un minimum de 1.

> Cet Abraknyde est si vieux, que ses congénères le saluent en lui disant « ca va, vieille branche ? »









ALLIÉ – COACH

Quand Mik Thaï Son' apparaît et à la fin de chaque tour, le propriétaire de Mik Thaï Son' acquiert le contrôle de toutes les cartes en jeu dont il est le propriétaire.

40 OF

Ce grand gagnant du tournoi MasterCoach est l'inventeur d'un sport viril nommé la « Bosse Thaï »







Agilité

 Redressez votre Héros. N'utilisez ce pouvoir qu'une seule fois par tour après un combat dans lequel votre Héros a été attaquant.

Globule ? Il a la méchanceté dans le sang ! Pff !

C'est bien ma veine !

Fmma Tofil.



DGREST 52 / 162



ILLUSTRATION : GUILLAUME ACHARD





Chevalier Justice par un Démon sont réduits à 0.

La justice appelle la... justiiice! Chevalier Justice.







phase d'action.

Champion Xélor du Tournoi des 12. Bakkaluffy a mené de durs combats dépassant votre Imaginaicheun!











ALLIÉ – SADIDA

Agilité

À la fin de chaque combat dans lequel Maria Boo a été attaquante, vous pouvez la redresser. Si vous le faites, piochez une carte.

> Maria hiii ! Maria aaah ! Maria Boo ! Maria ah ah ! – Ô Zaune, chanteuse à ses heures perdues









ALLIÉ – OSAMODAS

§4: Choisissez un Allié dans une Défausse adverse et mettez-le en jeu dans le Monde sous votre contrôle. Cet Allié devient un Zombie en plus de ses autres Traits. N'utilisez ce pouvoir que si vous ne contrôlez aucun Zombie. Quand Nek Romancier quitte le Monde, bannissez tous les Zombies que vous contrôlez.

Que ce soit avec sa plume ou ses sortilèges, Nek Romancier aime faire revivre les célébrités disparues



ILLUSTRATION : JÉRÉMY COUTURI



Résistance 1 @ @ @ @

Quand Oliphan apparaît, nommez un élément.

Tant qu'Oliphan est dans le Monde, si une Action ou un pouvoir adverse devrait infliger des Dommages de l'élément nommé à votre Héros, il les inflige au Héros de son propriétaire à la place.

Et s'il peut, Oliphan tuera Maskemane plusieurs fois !!!



MANITOU ZOTH



40) (OK)

Géant - Résistance 1 @ @

Quand le Manitou Zoth apparaît dans le Monde. prenez le contrôle de l'Allié adverse de votre choix jusqu'à la fin du tour. Vous pouvez redresser cet Allié.

> Bâton, hache, marteau : le Manitou Zoth manie tout mieux que les autres !











Géant

À la fin de votre tour, nommez Allié, Équipement, Zone ou Salle. Chaque joueur détruit une carte du type nommé qu'il contrôle.

> Repoussez vos ennemis grâce à Shinel nº 5, de Paro Cabanne : le parfum à hase de véritable mucus de Shin Larve L













ALLIÉ – MONSTRE – DRAGON – UNIQUE (AO) (OK)

Géant - Résistance 2 @

Quand Grozilla attaque, vous pouvez payer X 3. Si vous le faites, Grozilla inflige X Dommages @ à l'Allié de votre choix

> Grozilla a beau être plus gros que Grasmera, il est quand même moins gras!







Géant

Quand Grasmera apparaît dans le Monde, vous pouvez détruire l'Allié de votre choix.

Tant que Grasmera est dans le Monde, chaque fois qu'un autre de vos Alliés Uniques apparaît, vous pouvez détruire l'Allié de votre choix.

Les Dragueuses ne résistent pas à son regard de braise. Dès qu'il ouvre la bouche, il enflamme leurs creurs.





🖎 : Détruisez l'Allié de votre choix qui bloque ou est bloqué par le Wobot, puis détruisez le Wobot.

Un Wobot doit fwacassew la tête de tout êtwe humain qui cwoise sa woute.

— Pwemièwe loi de la Wobotique.







OGREST 101 / 162 ILLUSTRA



ou recyclez une carte de votre main.

C'est en observant le comportement d'Ogrest que ce savant finirà par s'écrier « O = aime ses œufs! ».



ILLUSTRATION : DANIEL QUALIZZA





⑤ : Fantômayte perd tous ses pouvoirs excepté celui-ci, puis gagne tous les pouvoirs d'un autre Allié de votre choix jusqu'à la fin de la partie.

Avec son costume elle rit, elle se la pète, pendant que tout le monde se paie sa tête : F comme Fantômayyyte !











Quand le Demon XXII apparair, vous pouvez choisir jusqu'à trois cartes non Héros, non Havre Sac contrôlées par le même joueur. Pour chaque carte choisie de cette façon, vous pouvez payer @ pour la renvoyer dans la main de son propriétaire.

XXII, v'là la milice! – Un Démon en train d'enfreindre les règles établies par XXII



ILLUSTRATION: DANIEL QUALIZZA



\(\) : L'Allié ou Héros de votre choix dans le Monde ne peut ni effectuer de mouvement, ni être détruit, banni ou renvoyé dans la main de son propriétaire pendant ce tour. N'utilisez ce pouvoir que si vous contrôlez au moins une carte de chaque élément.

> L'Arbre à Kam ? Je savais que Kam aimait les Chafers, mais pas qu'il aimait les arbres ! — Ftour Drit.

BOTTES DU CHAMPION



ARMURE - BOTTES - CHAMPION

Recette : Armurier @ @

Tant qu'il est attaquant, le Porteur des Bottes du Champion gagne Agilité.

Oh les champiooons, on est tous enseeemble-euuuh!!

— Diony Allumé, chanteur et amateur de Boufbowl.

OGREST 138 / 162

LUSTRATION : ANKAN



Recette : Armurier @ @

Tant qu'il est attaquant, le Porteur de la Coiffe du Champion gagne **Géant**.

Une coiffe de Champignon ? Hm... j'ai du mal à l'avaler...

— Etour Drit champion du quiproquo.

OGREST 139 / 162

ILLUSTRATION: ANKAMA

CAPE DU CHAMPION





ARMURE - CAPE - CHAMPION

Recette : Armurier 🥯 😉

Tant qu'il est attaquant, le Porteur de la Cape du Champion gagne Résistance 2 @ @ @ @ .

Jupers Lelien ne s'en sépare jamais ! Pas question pour un champion de sortir sans une cape digne de ce nom !

OGREST 140 / 162

LLUSTRATION

TC.







RMURE - CEINTURE - CHAMPION

Recette: Armurier @@

Tant qu'il est attaquant, le coût des Actions et des pouvoirs 🚱 adverses qui choisissent le Porteur de la Ceinture du Champion est augmenté de @

Panoplie Champion (5): Quand le Porteur de la Panoplie Champion attaque, il inflige 3 Dommages a l'Allié adverse de votre choix. puis vous piochez trois cartes, puis tous vos autres Alliés et Héros attaquants gagnent +3 en Force jusqu'à la fin du tour.

OGREST 141 / 162

Même les champions doivent parfois se serrer la ceinture... ILLUSTRATION: ANKAMA



ARME - MARTEAU

Recette : Forgeron 🕢 🕢 🕢

Tant que le Porteur du Marteau Minokers est dans le Monde, les Dommages ne peuvent pas être réduits ou redirigés et les Héros ne peuvent pas regagner de PV.

> Voici l'arme favorite du Roi Stéphane, un tyran qui terrorisait ses sujets pour le plaisir, juste comme ça.







OGREST 147 / 162

ILLUSTRATION: JONATHAN DHENR

ZOTHULETTE



(40) (0)

Recette : Bijoutier @@

§ : Piochez une carte. N'utilisez ce pouvoir que si le Porteur de la Zothulette porte des Équipements donnant un bonus cumulé en PV supérieur ou égal à 10.

Z'arriiiive! Zuis Zothulette!

- Fofy Favié en train de faire des commissions.





N'hésitez plus ! Échangez votre Dragodinde contre un Dragon dinque ! Osez le Montilier !







Détruisez tous les Alliés de Niveau inférieur ou égal à 3 ; ou détruisez tous les Alliés de Niveau supérieur ou égal à 4 ; ou détruisez tous les Équipements et toutes les Zones. Vous ne gagnez pas d'XP.

Ogrest en représentation exceptionnelle, ce soir au Zinit! Achat des billets aux points de vente habituels!





Placez deux Ultimatums sur le Héros du joueur de votre choix, puis bannissez l'Ultimatum d'Ogrest.

Au début de chacun de ses tours, ce joueur décide : son Héros perd la moitié de ses PV ; ou il perd la moitié de ses PA jusqu'à la fin du tour ; ou il détruit la moitié de ses Alliés ; ou il retire un Ultimatum de son Héros. Quand le dernier Ultimatum est retiré de cette facon. ce joueur perd la partie.

Rendez-moi ma poupée ou je vous mets Chaos! - Ogrest.



ILLUSTRATION : SE





ALLIÉ – OGRE – L

Géant

Tant qu'Ogrest est dans le Monde, aucun adversaire ne peut incliner de cartes pendant votre tour. Quand Ogrest est mis dans votre Défausse, mélangezle dans votre Pioche.

> Le jour où il a perdu sa poupée, Ogrest est devenu furieux...



