

ÉPOUVANTAIL

1



Nv

1

ALLIÉ – MONSTRE – ÉPOUVANTAIL

L'Épouvantail ne peut ni attaquer, ni bloquer.
L'Épouvantail ne peut pas être détruit.

*Une fois que vous lui aurez broyé les graines,
le champ sera libre !*

0



DOFUS COLLECTION
1 / 100

ILLUSTRATION : FARHAD CHAMS
© 2010 Ankama

BOUFTON BLANC

1



Nv

1

ALLIÉ – MONSTRE – BOUFTOU

Agilité

*Il pleut, il pleut bergère,
rentre tes Blancs Bouftons !
– Mange Paca, berger Féca.*

0



DOFUS COLLECTION
2 / 100

ILLUSTRATION : XAVIER BANTEIGNIE
© 2010 Ankama

BOUFTOU

2



Nv

2

ALLIÉ – MONSTRE – BOUFTOU

Le Bouftou meurt, l'odeur reste.
– Pieh Dpool, célèbre tailleur Osamodas.

0



DOFUS COLLECTION
3 / 100

ILLUSTRATION : BRUNO BESSADI
© 2010 Ankama

CAVALIER PORKASS

2



Nv

2

ALLIÉ – MONSTRE – PORKASS

Le Cavalier Porkass ne peut pas être bloqué par des Alliés ou Héros de Force strictement inférieure à la sienne.

Groouuiiik, grouiik, huumpff, groouuiikk, humpf, grrr, groouuiikkk !
– Célèbre maxime Porkass.

1



DOFUS COLLECTION
6 / 100

ILLUSTRATION : JONOO TAKESHI
© 2010 Ankama

CRAQUELEUR

3



Nv

3

ALLIÉ – MONSTRE – CRAQUELEUR

Résistance 1 

*Ne dites jamais à un Craqueleur
que vous avez un caillou dans votre chaussure,
vous risqueriez de le blesser...*

1



DOFUS COLLECTION
7 / 100

ILLUSTRATION : VIRGINIE AUGUSTIN
© 2010 Ankama

ARAKNE

1



Nv

1

ALLIÉ – MONSTRE – ARAKNE

*N'essayez pas de lui filer entre les pattes
ou elle vous donnera du fil à retordre !*

0



DOFUS COLLECTION
11 / 100

ILLUSTRATION : AIMÉ JALON
© 2010 Ankama

TOFU

1



Nv

1

ALLIÉ – MONSTRE – TOFU

Agilité

*Vous le trouverez sûrement mignon.
Surtout lorsqu'il sortira du four accompagné
de Patates et de Cawottes.*

0



DOFUS COLLECTION
16 / 100

ILLUSTRATION : KIM ETTINOFF (TCHO)
© 2010 Ankama

TOFU MALÉFIQUE

2



Nv

2

ALLIÉ – MONSTRE – TOFU – VAMPYRE

Réaction. Quand un autre de vos Tofus est détruit, vous pouvez mettre en jeu le Tofu Maléfique depuis votre Défausse. Il apparaît incliné.

*Il est laid, il est méchant,
il est petit, il fait peur, il sent mauvais, il...
euh, on continue ou ça suffit ?*

1



DOFUS COLLECTION
17 / 100

ILLUSTRATION : AUDE SERRIERE
© 2010 Ankama

MOSKITO

1



Nv

1

ALLIÉ – MONSTRE – MOSKITO

*J'ai fait un carton ce soir !
Ils n'ont pas arrêté de m'applaudir !
– Jeune Moskito à sa mère.*

0



DOFUS COLLECTION
19 / 100

ILLUSTRATION : PIERRE LOYVET
© 2010 Ankama

PISSENLIT DIABOLIQUE

1



Nv

1

ALLIÉ – MONSTRE – FLEUR

Le Pissenlit Diabolique peut être recyclé comme une carte ♁ ou ☀.

Peuh ! Les Pissenlits Diaboliques, moi je les balaie d'un seul souffle !
– Dikô la Rousse, jardinière érudite.

0



DOFUS COLLECTION
20 / 100

ILLUSTRATION : KNESS / MADE
© 2010 Ankama

TOURNESOL SAUVAGE



1



Nv

1

ALLIÉ – MONSTRE – FLEUR

Le Tournesol Sauvage peut être recyclé comme une carte  ou .

Depuis qu'un Tournesol a arraché l'oreille du peintre Vince Van Gode, il ne peut plus les voir en peinture !

0



DOFUS COLLECTION
21 / 100

ILLUSTRATION : KNESS / MADE
© 2010 Ankama

SANGLIER DES PLAINES


4



Nv

4

ALLIÉ – MONSTRE – SANGLIER

Au début de la phase d'action, le Sanglier des Plaines inflige 1 Dommage  à l'Allié ou Héros de votre choix qu'il bloque ou qui le bloque.

*Toutes les Glaies vous le diront,
ce Sanglier est un gros cochon !
Et ça n'est pas pour leur déplaire...*

1

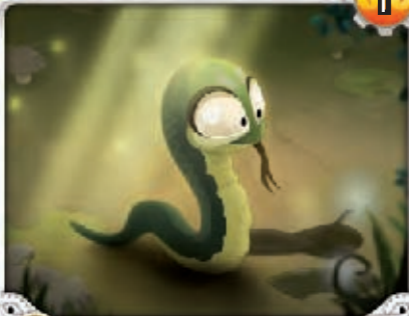


DOFUS COLLECTION
23 / 100

ILLUSTRATION : JONOO TAKESHI
© 2010 Ankama

SERPENTIN

1



Nv

1

ALLIÉ – MONSTRE – REPTILE

Agilité

Tant qu'il est incliné, le Serpentin ne peut pas être choisi par un joueur adverse.

*Un sac en peau de Serpentin,
ça vous fait rêver, pas vrai ? Non ?
Vous avez raison, c'est drôlement moche.*

0

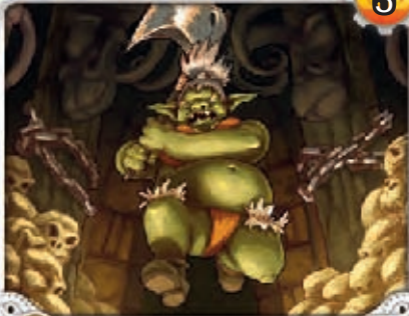


DOFUS COLLECTION
29 / 100

ILLUSTRATION : ANKAMA
© 2010 Ankama

MAMA BWORK

3



Nv

3

ALLIÉ – MONSTRE – BWORK

Inclinez un autre de vos Alliés Bwork : La Mama Bwork gagne +1 en Force jusqu'à la fin du tour.

*Quand on voit la sale trogne qu'ont ses enfants,
on comprend qu'elle soit aussi furieuse.
Et inversement...*

1

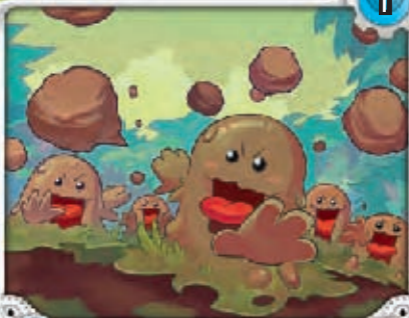


DOFUS COLLECTION
33 / 100

ILLUSTRATION : VINCENT JOUBERT
© 2010 Ankama

Boo

1



Nv

1

ALLIÉ – MONSTRE – FLASQUE

Il paraît que les vapeurs de la boue de Boo qui bout bevent bousser n'importe qui à bout.

0



DOFUS COLLECTION
40 / 100

ILLUSTRATION : GAO LAO
© 2010 Ankama

COFFRE MALVEILLANT

1



Nv

1

ALLIÉ – MONSTRE – COFFRE

Quand le Coffre Malveillant est détruit, chaque joueur peut piocher une carte.

*Ne lui tournez pas le dos ! C'est bien connu :
dès que ça tourne, il passe à l'action
et c'est dans la boîte !*

0



DOFUS COLLECTION
42 / 100

ILLUSTRATION : ANKAMA
© 2010 Ankama

KRALAMOURE

3



Nv

3

ALLIÉ – MONSTRE – KRALAMOURE

Agilité

*Il t'accule à coups de tentacules,
et même quand tu es ridicule,
jamais il ne recule.*

1



DOFUS COLLECTION
45 / 100

ILLUSTRATION : ANKAMA
© 2010 Ankama

COCHON DE LAIT

1



Nv

1

ALLIÉ – MONSTRE – COCHON

Tacle (*Jusqu'à la fin de la phase d'action, les Alliés ou Héros qui bloquent ou sont bloqués par le Cochon de Lait ne peuvent pas s'incliner.*)

*Nom d'un crottin de Bouftou,
par où faut l'traire c'bestio ?!
– Lee Aibig, paysan sénile.*

0



DOFUS COLLECTION
47 / 100

ILLUSTRATION : PASQUÉOZ
© 2010 Ankama

GELÉE MENTHE


2



Nv

2

ALLIÉ – MONSTRE – GELÉE

 : L'Allié Gelée de votre choix gagne +2 en Force jusqu'à la fin du tour.

Prenez une Gelée à la Menthe, j'insiste !
– Edrige Valling, à son fiancé Allen Dechakal.

1



DOFUS COLLECTION
50 / 100

ILLUSTRATION : AURORE DEMILLY
© 2010 Ankama

GELÉE CITRON


2



Nv

2

ALLIÉ – MONSTRE – GELÉE

 : L'Allié Gelée de votre choix gagne **Agilité** jusqu'à la fin du tour.

*C'est bien connu, les Gelées Royales
sont des joueuses invertébrées !
– Koltard le lop.*

1



DOFUS COLLECTION
51 / 100

ILLUSTRATION : AUREORE DEMILLY
© 2010 Ankama

GELÉE FRAISE

2



Nv

2

ALLIÉ – MONSTRE – GELÉE

Réaction. 🌀 : Réduisez de 1 les Dommages sur le point d'être infligés à un de vos Alliés Gelées.

Si en voyant cette Gelée flasque et rose vous pensez immédiatement à vos fesses, arrêtez d'en manger.

1



DOFUS COLLECTION
52 / 100

ILLUSTRATION : AUREORE DEMILLY
© 2010 Ankama

GELÉE BLEUE

2



Nv

2

ALLIÉ – MONSTRE – GELÉE

Quand la Gelée Bleue apparaît, vous pouvez piocher une carte.

*Hum, délicate fette felée,
mais pourquoi te fens plus ma bouffe ?*
– Dernières paroles de Bruce Boulgoure.

1



DOFUS COLLECTION
53 / 100

ILLUSTRATION : AUREORE DEMILLY
© 2010 Ankama

MUSHA L'ONI





3



Nv

3

ALLIÉ – MONSTRE – ONI

,   : Reprenez Musha l'Oni dans votre main.
Il inflige 2 Dommages  à l'Allié ou Héros de votre choix.

Ne prenez pas tout ce qui sort de sa bouche pour argent comptant. Musha ment comme un arracheur de dents...

1



DOFUS COLLECTION
54 / 100

ILLUSTRATION : JÉRÔME BRULIN
© 2010 Ankama

JICÉ AOUAIRE

3



Nv

2

ALLIÉ – IOP

Jicé Aouaire ne peut pas bloquer.

*Un Dofus, c'est du pouvoir. Mais c'est aussi
un œuf, tu vois ? Donc le pouvoir, c'est l'œuf !*
– Jicé Aouaire.

1



DOFUS COLLECTION
60 / 100

ILLUSTRATION : LAURENT LELEU
© 2010 Ankama

SHIKA INGALSSE


1



Nv

1

ALLIÉ – SADIDA

Réaction.  : Annulez le bonus de Force sur le point d'être gagné par un Allié ou Héros.

Dans le jeu online DOFUS, les joueurs peuvent obtenir la panoplie de Shika Ingalsse et aussi celle de son mari, Farle Ingalsse.

1

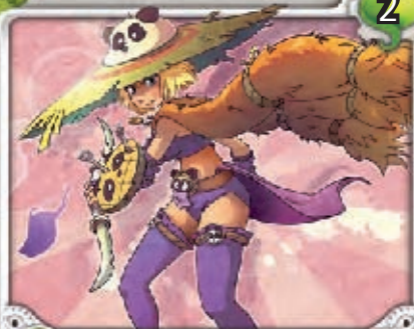


DOFUS COLLECTION
61 / 100

ILLUSTRATION : MALIKI
© 2010 Ankama

BONY PARCŒUR

2



Nv

2

ALLIÉ – SRAM

Tacle (*Jusqu'à la fin de la phase d'action, les Alliés ou Héros qui bloquent ou sont bloqués par Bony Parcœur ne peuvent pas s'incliner.*)

Tant qu'elle est dressée, Bony Parcœur ne peut pas être choisie par un joueur adverse.

Après avoir braqué la banque d'Astrub avec Klaid Barreau, Bony ne pouvait que finir derrière les barreaux !

1



DOFUS COLLECTION
62 / 100

ILLUSTRATION : MALIKI
© 2010 Ankama

GUY YOMTELLA




1





Nv

2

ALLIÉ – CRÂ

  : Guy Yomtella inflige 1 Blessure  à l'Allié de votre choix.

  : Redressez Guy Yomtella.

*Guy Yomtella est si séduisant
que dès qu'il sort dans Astrub,
les aventurières tombent dans les Poms.*

1



DOFUS COLLECTION
63 / 100

ILLUSTRATION : KIM ETTINOFF (TCHO)
© 2010 Ankama

MERELYNE MANRO

1



Nv

3

ALLIÉ – SACRIEUR

Forgeron

⚙️, X ● : Détruisez l'Équipement de Niveau X de votre choix.

*Les hommes préfèrent les rousses.
Et ce n'est pas Merelyne qui va s'en plaindre.*

1



DOFUS COLLECTION
64 / 100

ILLUSTRATION : CRISSE / BESSON
© 2010 Ankama

GROSTRUF

1



Nv

1

ALLIÉ – ECAFLIP

Quand Grostruf apparaît, jouez à Chi-Fu-Mi.
Si vous gagnez, piochez une carte.

*Tous ceux qui se sont retrouvés nez à nez
avec Grostruff, heu... bah...
ils ne voyaient plus grand-chose !*

0



DOFUS COLLECTION
65 / 100

ILLUSTRATION : KIM ETTINOFF (TCHO)
© 2010 Ankama

AMAL ODOUA

2



Nv

2

ALLIÉ – ENIRIPSA

Quand Amal Odoua apparaît, le Héros de votre choix regagne 3 PV.

*Amal Odoua n'aurait jamais dû
mettre sa main à couper
qu'il était plus puissant que vous...*

1



DOFUS COLLECTION
66 / 100

ILLUSTRATION : MAROIN ELUASTI
© 2010 Ankama

DEMI FINAME


2



Nv

2

ALLIÉ – OSAMODAS

 : Le Monstre de votre choix gagne +2 en Force jusqu'à la fin du tour.

Demi Finame n'est pas du genre à faire les choses à moitié. Dans tous les cas, c'est elle qui mène la partie !

0



DOFUS COLLECTION
67 / 100

ILLUSTRATION : KIM ETTINOFF (TCHO)
© 2010 Ankama

AMAR CASTO

1



Nv

1

ALLIÉ – FÉCA

● : Amar Casto gagne le **Métier** de votre choix jusqu'à la fin du tour.

*Amar Casto a tout pour lui.
Brico, déco, jardin : ce bûcheron peut même
transformer un Abraknyde en meuble !*

0



DOFUS COLLECTION
68 / 100

ILLUSTRATION : KIM ETTINOFF (TCHO)
© 2010 Ankama

BERLANETTE CHICHI

2

Nv **2** ALLIÉ – ENUTROF

Quand Berlanette Chichi apparaît, vous pouvez révéler la carte du dessous de votre Pioche. S'il s'agit d'un Allié ou d'un Équipement, prenez-la en main. Sinon, mettez-la dans votre Défausse.

Son sac est rempli de jolies pièces jaunes, soigneusement amassées par son ami Vadid Mouillet.

1




DEYKO NEXION

1



Nv **2** ALLIÉ – XÉLOR

Résistance 1 

 Détruisez Deyko Nexion : L'Allié de votre choix retourne dans la main de son propriétaire.

Habitée des tavernes, Deyko Nexion fréquentait les serveurs de mousse, qui devaient ramer pour la séduire.

1



DOFUS COLLECTION
70 / 100

ILLUSTRATION : MALIKI
© 2010 Ankama

PARCHEMIN BLANC



Nv

2

ACTION – PARCHEMIN

Gagnez 1 XP.

Avant d'avoir la crampe de l'écrivain, le poète Broidelair a souvent connu l'angoisse du Parchemin Blanc.



DOFUS COLLECTION
73 / 100

ILLUSTRATION : ANKAMA
© 2010 Ankama

AGRESSION



Nv

1

ACTION

Inclinez l'un de vos Alliés ou Héros : Il inflige sa Force en Dommages ● à l'Allié ou Héros de votre choix.

Affronter une créature aussi féroce qu'un Tofu demande forcément un minimum d'agressivité...



DOFUS COLLECTION
76 / 100

ILLUSTRATION : XAVIER BANTEIGNIE
© 2010 Ankama

ZAAP



Nv

1

ZONE – ZAAP

Détruisez le Zaap : Cherchez une carte Zone dans votre Défausse, révélez-la et prenez-la en main.

*Qui m'aime me *ZAAP*...*
– SebsokK le Sacrieur utilisant un Zaap.



DOFUS COLLECTION
78 / 100

ILLUSTRATION : ANKAMA
© 2010 Ankama

ANNEAU DE BOUZE LE CLERC



2 5

FA

PM

PV
+2

5 2



Nv

1

BIJOU – ANNEAU – BOUFTOU

Recette : Bijoutier

Panoplie Bouftou (3) : +2 en Force.

Dans WAKFU, le plus connu des descendants de Bouze le Clerc n'est autre que Bouze XII, le pape de Bonta.



DOFUS COLLECTION
79 / 100

ILLUSTRATION : JÉPHYROME
© 2010 Ankama

MARTEAU DU BOUFTOU

+1



Nv **1**

ARME — MARTEAU — BOUFTOU

Recette : Forgeron 

Panoplie Bouftou (3) : +2 en Force.

*On dit que les Bouftous sont un peu marteaux.
Mon marteau, lui, est complètement Bouftou.
— Deudoiné, forgeron.*



BOUFBOTTES



+1



Nv

2

ARMURE – BOTTES – BOUFTOU

Recette : Armurier  

Panoplie du Bouftou (3) : +2 en Force.

Pour camoufler l'odeur de vos aisselles, rien de mieux qu'une paire de bottes qui sentent encore plus mauvais !

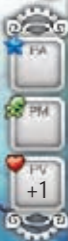


DOFUS COLLECTION
81 / 100


ILLUSTRATION : FRANJO SEPHSANAT
© 2010 Ankama

KWAKLAME DE GLACE

+1



Niv **2** ARME — EPÉE — KWAK DE GLACE

Recette : Forgeron  

Panoplie Kwak de Glace (3) : +1 en Force, +3 PV, +1 PM, **Résistance 1** 

Monsieur Frise se coupa un jour la langue en suçant un bâtonnet glacé. Il décida alors de s'en faire une épée.



ANNEAU DU PRESPIC



Nv **2** BIJOU – ANNEAU – PRESPIC

Recette : Bijoutier 🔥 🔥

Chaque fois qu'un Allié ou Héros inflige des Dommages au Porteur de l'Anneau du Prespic, l'Anneau du Prespic lui inflige 1 Dommage 🔥.

Panoplie Prespic (3) : Chaque fois que vous gagnez de l'XP, ce gain est augmenté de 1.

Il pique et pique et colle et gratte. À tel point que les petits Osamodas parlent de lui dans une comptine.



CEINTURE DU PRESPIC



Nv

1

ARMURE – CEINTURE – PRESPIC

Recette : Armurier 🔥

Panoplie Prespic (3) : Chaque fois que vous gagnez de l'XP, ce gain est augmenté de 1.

Cette ceinture en fourrure de Prespic protégera vos parties intimes du froid. Mais pas du ridicule...



PANTOUFLES DU TOFU



Nv **1**

ARMURE – BOTTES – TOFU

Recette : Armurier

Le Porteur des Pantoufles du Tofu gagne **Agilité**.

Panoplie Tofu (3) : +3 PV, +1 PM.

*Qui aurait cru qu'un crâne de Tofu
pouvait être aussi confortable ?*



AMULETTE DU TOFU



Nv

1

BIJOU – AMULETTE – TOFU

Recette : Bijoutier

Panoplie Tofu (3) : +3 PV, +1 PM.

*Oh, vous savez, on ne fait pas d'amulette
sans casser des œufs !*

– Shani Sings, bijoutière d'Astrub.

