

CHEF DE GUERRE BOUFTOU

3



Nv

3

ALLIÉ – MONSTRE – BOUFTOU

Tant que le Chef de Guerre Bouftou est dans le Monde, vos autres Alliés Bouftous dans le Monde gagnent +1 en Force.

*Son secret pour séduire les Boufettes ?
Des cornes toujours impeccables !*

1



DOFUS COLLECTION
4 / 100

ILLUSTRATION : BRUNO BESSADI
© 2010 Ankama

CRAQUEBOULE


1



Nv

1

ALLIÉ – MONSTRE – CRAQUELEUR

 : Mettez la carte du dessus de la Pioche du joueur de votre choix dans sa Défausse.

*Le Craqueboule a un joujou extra.
Les dames Enutrof en tombent à genoux
en criant : « Craqueboule hue ! »*

1



DOFUS COLLECTION
8 / 100

ILLUSTRATION : SÉVERINE DUBOSCO
© 2010 Ankama

CORAILLEUR

4



Nv

4

ALLIÉ – MONSTRE – CRAQUELEUR

Géant

Quand le Corailleur apparaît, vous pouvez détruire l'Équipement de votre choix.

*Ce voyeur parcourt la plage de corail
pour mieux mater votre attirail.
Envoyez-le se faire voir ailleurs !*

1



DOFUS COLLECTION
9 / 100

ILLUSTRATION : NICOLAS DETRAIN (TIKO)
© 2010 Ankama

CRAQUELEUR DES PLAINES

4



Nv

4

ALLIÉ – MONSTRE – CRAQUELEUR

Géant

Quand le Craqueleur des Plaines apparaît, le joueur de votre choix perd 2 PA jusqu'à la fin du tour. Ce joueur peut incliner jusqu'à deux Alliés qu'il contrôle dans le Monde pour réduire cette perte de 1 PA par Allié incliné.

Savez-vous que les fortifications de Bonta sont faites en fesse de Craqueleur ? Ça pète non ?!

1



DOFUS COLLECTION
10 / 100

ILLUSTRATION : JONOO TAKESHI
© 2010 Ankama

ABRAKNYDE

3



Nv

4

ALLIÉ – MONSTRE – ABRAKNYDE

🟢🟢 : Mettez en jeu un jeton « Monstre – Arakne » de Force 1 🟢. N'utilisez ce pouvoir qu'une seule fois par tour.

AbraKNYDE Abra !

– Mage Ax, avant de se faire soudainement attaquer par sa baguette en bois.

1



DOFUS COLLECTION
12 / 100

ILLUSTRATION : DOMINIQUE BERTAIL
© 2010 Ankama

ROSE DÉMONIAQUE

2



Nv

3

ALLIÉ – MONSTRE – FLEUR

Quand la Rose Démoniaque inflige un ou plusieurs Dommages à un Allié de Force inférieure ou égale à 3 pendant la résolution d'un duel, détruisez cet Allié à la fin du tour.

*Elle pique et en plus elle sent mauvais ?
Alors ça, c'est le bouquet !
– Karol, botaniste en herbe.*

1



DOFUS COLLECTION
22 / 100

ILLUSTRATION : JONOO TAKESHI
© 2010 Ankama

KANIGROU

4



Nv

4

ALLIÉ – MONSTRE – KANIGROU

Réaction. Quand le Kanigrou est sur le point de recevoir un ou plusieurs Dommages, vous pouvez jouer à Chi-Fu-Mi. Si vous gagnez, réduisez ces Dommages à 0. Sinon, détruisez le Kanigrou.

*Vous n'auriez jamais dû changer
sa marque de croquettes...*

1



DOFUS COLLECTION
24 / 100

ILLUSTRATION : GERALD PAREL
© 2010 Ankama

CORBAC

2



Nv

3

ALLIÉ – MONSTRE – CORBAC

Quand le Corbac apparaît, le joueur de votre choix perd 2 PA jusqu'à la fin du tour.

*Quand soudain, semblant crever le ciel,
et venant de nulle part, surgit un Corbac noir...*
– Barbaratte.

1



DOFUS COLLECTION
25 / 100

ILLUSTRATION : VIRGINIE AUGUSTIN
© 2010 Ankama

PRESPIC


2



Nv

2

ALLIÉ – MONSTRE – PRESPIC

 : Le joueur de votre choix perd 1 PA jusqu'à la fin du tour.

Les enfants Osamodas adorent le serrer fort contre leur poitrine avant de s'endormir le soir.

1



DOFUS COLLECTION
28 / 100

ILLUSTRATION : GÉRALD PAREL
© 2010 Ankama

CRUSTORAIL PASSAOH

4



Nv

4

ALLIÉ – MONSTRE – CRUSTACÉ

Chaque fois que le Crustorail Passaoh inflige des Dommages à un Allié ou Héros, vous pouvez détruire l'Équipement de votre choix que porte cet Allié ou Héros.

*Souffle-moi dans l'tube et tu verras
si j'ai l'air d'une flûte de pan !*
– Le Père Huvihin.

1



DOFUS COLLECTION
30 / 100

ILLUSTRATION : BURARI
© 2010 Ankama

BWORK MAGE


2



Nv

3

ALLIÉ – MONSTRE – BWORK

Défaussez une carte : Le Bwork Mage inflige 1 Dommage  à l'Allié ou Héros de votre choix. N'utilisez ce pouvoir qu'une seule fois par tour.

Abracada... Bwork !

1



DOFUS COLLECTION
31 / 100

ILLUSTRATION : XAVIER HOUSSIN
© 2010 Ankama

BWORK ARCHER



1



Nv

1

ALLIÉ – MONSTRE – BWORK

Réaction.  : Le Bwork Archer inflige 1 Dommage  à l'Allié de votre choix qui vient de subir des Dommages.

*C'est en chantant « Bwork ! Bwork ! Bwork ! »
que Sabrinarc devint la cible d'un groupe
de Bworks Archers en rut.*

1



DOFUS COLLECTION
32 / 100

ILLUSTRATION : NICOLAS MITRIC / LAMIRAND
© 2010 Ankama

CHAFER

2



Nv

1

ALLIÉ – MONSTRE – CHAFER

Au début de votre tour, votre Héros perd 1 PV ou détruisez le Chafar.

*Dans deux minutes c'est minuit, Eddy le Chafar
viendra te chercher si tu n'es pas au lit !
– Comptine brakmarienne.*

0



DOFUS COLLECTION
34 / 100

ILLUSTRATION : GÉRALD PAREL
© 2010 Ankama

CHAFER ARCHER

1



Nv

2

ALLIÉ – MONSTRE – CHAFER

Quand le Chafer Archer apparaît, il peut infliger 2 Dommages 🍌 répartis comme vous le souhaitez entre n'importe quel nombre d'Alliés ou Héros de votre choix.

*Si un tibia vient se fracasser
contre votre bouclier, ruez-vous sur l'ennemi :
il est à court de munitions !*

1



DOFUS COLLECTION
35 / 100

ILLUSTRATION : JONOO TAKESHI
© 2010 Ankama

CHAFER LANCIER

3



Nv

3

ALLIÉ – MONSTRE – CHAFER – CHEVALIER

Agressivité (Le Chafer Lancier peut attaquer le tour où il apparaît.)

Utilisé dans le sport populaire du Lancer de Chafer, on le connaît aussi sous le nom de Chafer Lancier Lancé.

1



DOFUS COLLECTION
36 / 100

ILLUSTRATION : JONOO TAKESHI
© 2010 Ankama

CROCODAILLE

4



Nv

4

ALLIÉ – MONSTRE – CROCODAILLE

Quand le Crocodaille apparaît, vous pouvez détruire la Zone de votre choix.

*Pour jouer les dandies,
rien de tel qu'une paire de bottes
en écailles de Crocodaille !*

1



DOFUS COLLECTION
41 / 100

ILLUSTRATION : MADE
© 2010 Ankama

BLACK TIWABBIT

1



Nv

1

ALLIÉ – MONSTRE – WABBIT

Agilité

⚙️, Dites « WABEHAMEHA ! » : Le Black Tiwabbit inflige 1 Dommage ⚡ à l'Allié ou Héros de votre choix, puis détruisez-le.

*L'amouw wend fou,
il n'y a que la guewwe qui Wambo.
– Black Tiwabbit.*

1



DOFUS COLLECTION
43 / 100

ILLUSTRATION : KNESS
© 2010 Ankama

BLACK WABBIT

2



Nv

2

ALLIÉ – MONSTRE – WABBIT

Agilité

Quand le Black Wabbit apparaît dans le Monde, vous pouvez l'incliner. Si vous le faites, l'Allié de votre choix retourne dans la main de son propriétaire.

Si le Black Wabbit est aussi sombre, c'est qu'il se gave de Cawottes twop cuites !

1



DOFUS COLLECTION
44 / 100

ILLUSTRATION : AIMÉ JALON
© 2010 Ankama

OUASSINGUE


3



Nv

3

ALLIÉ – MONSTRE – FLASQUE

 : La Ouassingue gagne **Géant** jusqu'à la fin du tour.

Une chose est sûre, elle va vous faire mordre la poussière... Et vous en sortirez complètement lessivé !

1



DOFUS COLLECTION
46 / 100

ILLUSTRATION : VALENTINE PASCHE
© 2010 Ankama

ROK GNOROK

2



Nv

4

ALLIÉ – MONSTRE – CRAQUELEUR – BANDIT

Résistance 1 

Quand Rok Gnorok apparaît, le joueur de votre choix perd 1 PM jusqu'à la fin du tour.

« Cui-cuaAAAarrgghh ! Shplouch. »
– Dernières paroles de Kwokwo, victime de Rok Gnorok, tueur de Pious en série.

1



DOFUS COLLECTION
55 / 100

ILLUSTRATION : JONOO TAKESHI
© 2010 Ankama

QIL BIL

4




Nv

4

ALLIÉ – MONSTRE – BWORK – BANDIT

Géant – Résistance 1 

Quand Qil Bil apparaît, il peut infliger 3 Dommages  à l'Allié ou Héros incliné de votre choix.

*Qil Bil ? Ce n'est rien d'autre
qu'un gros Tofu en Vinyle.
– Goultard le Barbare.*

1



DOFUS COLLECTION
56 / 100

ILLUSTRATION : NICOLAS MITRIC / LAMIRAND
© 2010 Ankama

BOWISSETTE

1



Nv

1

ALLIÉ – PANDAWA

Au début du tour de chaque joueur, vous pouvez redresser Bowissette.

*Ce soir, chez Bowissette, événement,
c'est soirée Bouffonik !*

1



DOFUS COLLECTION
71 / 100

ILLUSTRATION : FABRICE NZINZI
© 2010 Ankama

COUP CRITIQUE



Nv

3

ACTION

La Force de l'Allié ou Héros de votre choix est doublée jusqu'à la fin du tour. Vous ne pouvez jouer qu'un seul Coup critique sur le même Allié ou Héros par tour.

Mieux vaut un coup de boule dans les genoux que le contraire.
– Diction lop.



DOFUS COLLECTION
74 / 100

ILLUSTRATION : MÉLANIE CHRISTIN
© 2010 Ankama

ÉCHEC CRITIQUE



Nv

2

ACTION

Réaction. Annulez les effets de l'Action, du Sort ou du pouvoir qui vient d'être joué.

*Jèm Suyvotré détenait un grand nombre d'Échecs Critiques.
Mais ça n'était rien à côté de ceux d'Ankor Loopé.*



DOFUS COLLECTION
75 / 100

ILLUSTRATION : ÉRIC HÉRENGUEL
© 2010 Ankama

NOOB!



Nv

4

ACTION

Détruisez l'Allié de votre choix qui ne porte aucun Équipement.

Évitez de faire le malin alors que vous savez à peine aligner trois sorts ! Sinon, gare à la déculottée !

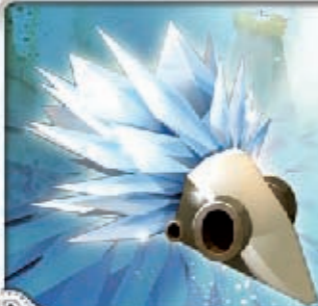


DOFUS COLLECTION
77 / 100

ILLUSTRATION : FLORIAN DUPRE
© 2010 Ankama

KWAKOIFFE DE GLACE

+1




Nv

2

CHAPEAU – KWAK DE GLACE

Recette : Armurier  

Panoplie Kwak de Glace (3) : +1 en Force, +3 PV, +1 PM, Résistance 1 

*Attention ! Il s'agit d'une coiffe et non d'une ceinture !
De nombreux lops en ont d'ailleurs fait les frais.*



DOFUS COLLECTION
82 / 100

ILLUSTRATION : SEPHONAT
© 2010 Ankama

KWAKOBOTTES DE GLACE

+1



Nv **1** BOTTES – KWAK DE GLACE

Recette : Armurier

Panoplie Kwak de Glace (3) : +1 en Force, +3 PV,
+1 PM, **Résistance 1** .

*Grâce à ces bottes, vous ne sentirez plus la douleur !
Ni vos pieds, d'ailleurs...*



CAPE DU PRESPIC



Nv

2

CAPE – PRESPIC

Recette : Armurier 🔥 🔥

Chaque fois qu'un Allié ou Héros inflige des Dommages au Porteur de la Cape du Prespic, la Cape du Prespic lui inflige 1 Dommage 🔥.

Panoplie Prespic (3) : Chaque fois que vous gagnez de l'XP, ce gain est augmenté de 1.

Attention, cette cape recouverte de pics sera beaucoup moins agréable à porter si vous l'enfilez à l'envers.



CAPE DU TOFU

+1



Nv

1

ARMURE – CAPE – TOFU

Recette : Armurier (9)

Le Porteur de la Cape du Tofu gagne **Tacle** (jusqu'à la fin de la phase d'action, les Alliés ou Héros qui bloquent ou sont bloqués par le Porteur de la Cape du Tofu ne peuvent pas s'incliner).

Panoplie Tofu (3) : +3 PV, +1 PM.

Une cape à porter sans rien en-dessous pour apprécier au mieux la texture soyeuse des plumes sur la peau...



DOFUS COLLECTION
90 / 100

ILLUSTRATION : SEFI-BENPI
© 2010 Ankama

CHACHA NOIR


+2



Nv

1

FAMILIER – UNIQUE

Au début de votre tour, recyclez une carte  de votre Défausse ou détruisez le Chacha.

Vous pouvez compter sur lui pour mettre la pâtée à tous ceux qui viendront vous chercher...



DOFUS COLLECTION
92 / 100

ILLUSTRATION : FRANHAMAK
© 2010 Ankama

DOFAWA



FA
PM
PV
+1

Nv

0

DOFUS

Ne jouez le Dofawa que si vous contrôliez au moins deux Zones différentes au début de votre tour.
Quand le Dofawa apparaît, gagnez 1 XP.

*Si vous pensiez avoir un véritable Dofus entre les mains,
vous vous fourrez le doigt dans l'œuf !*

