

Bâtiments des Havres-Mondes

Nom du bâtiment	Effet(s) pour les membres de la guilde	Effet(s) pour les autres joueurs	Élément interactif disponible	Condition(s) de construction	Taille du terrain	Coût en Kamas	Coût en ressources	Sidoas nécessaires	Délai (en heures)	Délai (en secondes)	Nombre max.
Niveau 1											
Hall de Guilde Niv.1	Débloque Tier II	-	Banque de guilde + Croupier de guilde + Tableau de classement + Création de guilde	-	18x18	250000	900000	3	3	10800	1
Niveau 2											
Hall de Guilde Niv.2	Débloque Tier III	-	Banque de guilde + Croupier de guilde + Tableau de classement + Création de guilde	Hall de guilde I + 3 Maisons	18x18	500000	1800000	3	120	432000	1
Phénix	Permet de se lier au Havre-Monde	-	Phénix	Hall guilde I	5x5	500000	2000000	1	6	21600	-
Zaap	Permet de se téléporter vers n'importe quel autre Zaap connu (50 Kamas)	Permet de se téléporter vers n'importe quel autre Zaap connu (100 Kamas)	Zaap	Hall guilde I	5x5	375000	1350000	1	18	64800	1
Petite Maison de Paille	Débloque 5 slots dans le coffre de Guilde	-	Coffre	Hall guilde I	9x9	500000	1500000	2	48	172800	8
Taverne	Diminue le temps de construction des bâtiments de 10%	-	-	Hall guilde I	18*18	3500000	10000000	3	96	345600	1
Repaire des Mainlandrins Niv.1	Vole 5% des Kamas et 5% de chances de voler un drop sur tous les combats du Havre-Monde	Vole 5% des Kamas et 5% de chances de voler un drop sur tous les combats du Havre-Monde	Coffre qui donne accès à l'onglet des objets volés	Hall guilde I	9x9	1000000	3500000	2	96	345600	1
Laboratoire Niv. 1	Chances de planter augmentées de 20%	-	-	Hall de Guilde I	9x9	750000	2500000	2	96	345600	1
Bâtiment Vierge	-	-	-	Hall de guilde I	9x9	400000	1500000	2	72	259200	-
Niveau 3											
Hall de Guilde Niv.3	Débloque Tier IV	-	Banque de guilde + Croupier de guilde + Tableau de classement + Création de guilde	Hall de Guilde II + 4 Maisons	18x18	1000000	3500000	3	288	1036800	1
Petite Maison de Bois	Augmente le coffre de la maison à 12 slots	-	Coffre	Hall de guilde II + Maison de paille	9x9	750000	2500000	1	72	259200	8
Manoir de Bois	Débloque un coffre de 20 slots dans la banque de Guilde	-	Coffre	Hall de guilde II	18x18	2200000	7800000	2	96	345600	4
Catapulte à Semence	Possède une interface d'achat grâce à laquelle les joueurs récupéreront la catapulte à semence permettant de faire apparaître automatiquement des monstres sur une cellule donnée	-	Croupier permettant d'acheter la catapulte à semence.	Hall de guilde II	9x9	1500000	6000000	3	96	345600	1
Mainzon Niv.1	Augmente le nombre de Sidoas disponibles à 4	-	-	Hall de guilde II	9x9	1500000	6000000	3	144	518400	1
Mainufacture Niv.1	Bonus -2% du prix en ressources pour l'achat des bâtiments	-	-	Hall de guilde II + Mainufacture Sidoa I	9x9	1600000	0	2	72	259200	1
Hôtel des ventes	Permet d'accéder à l'hdv de la nation du Havre-Monde. Applique les taxes de la nation	Permet d'accéder à l'hdv de la nation du Havre-Monde. Applique les taxes de la nation	Tableau HDV	Hall de Guilde II	18x18	1500000	6000000	3	168	604800	1
Laboratoire Niv. 2	Chances de planter augmentées de 45%	-	-	Hall de Guilde II	9x9	1500000	4000000	2	96	345600	1
Repaire des Mainlandrins Niv.2	Vole 10% des Kamas et 10% de chances de voler un drop sur tous les combats du Havre-Monde	Vole 10% des Kamas et 10% de chances de voler un drop sur tous les combats du Havre-Monde	Coffre qui donne accès à l'onglet des objets volés	Hall guilde II + Capement des Brigand I	9x9	2200000	8000000	2	144	518400	1
Frappe à Kamas	Machine permettant de faire des Kamas. Nouvelles recettes disponibles	Machine permettant de faire des Kamas. Nouvelles recettes non accessibles	Machine de craft de Kamas Recettes = 1 minéral veuf-argent étincelant (nouveau nom du "rutillant") + 20 plombs brumeux = 1150 Kamas 1 bauxite impériale (nouveau nom du "pur") + 20 minéraux veuf-argent = 1275 Kamas	Hall guilde II	5x5	0	1500000	1	12	43200	-
Niveau 4											
Petite Maison de Pierre	Augmente le coffre de la maison à 20 slots	-	Coffre	Hall de guilde III + Maison de bois	9x9	1000000	3500000	1	96	345600	8
Manoir de Pierre	Débloque un coffre de 50 slots dans la banque de Guilde	-	Coffre	Hall de guilde III + Manoir de Bois	18x18	5200000	18750000	2	144	518400	4
Mainzon Niv.2	Augmente le nombre de Sidoas disponibles à 5	-	-	Hall de guilde III + Mainzon I	9x9	3250000	12000000	3	216	777600	1
Mainufacture Niv.2	Bonus -5% du prix en ressource pour l'achat des bâtiments	-	-	Hall de guilde III + Mainufacture Sidoa II	9x9	3500000	0	2	144	518400	1
Repaire des Mainlandrins Niv.3	Vole 15% des Kamas et 10% de chances de voler un drop sur tous les combats du Havre-Monde	Vole 15% des Kamas et 10% de chances de voler un drop sur tous les combats du Havre-Monde	Coffre (donne accès à l'onglet des objets volés)	Hall guilde III + Capement des Brigand II	9x9	4500000	17000000	2	216	777600	1
Forge	Bonus de +10% d'XP Mineur + Armurier + Maître d'armes + Bijoutier	Bonus de +5% d'XP Mineur + Armurier + Maître d'armes + Bijoutier	Machines de craft des métiers	Hall de guilde III	9x9	6000000	20000000	2	120	432000	1
Garde-Chasse	Bonus de +10% d'XP Trappeur + Maroquinier	Bonus de +5% d'XP Trappeur + Maroquinier	Machines de craft des métiers	Hall de guilde III	9x9	3000000	10000000	2	120	432000	1
Alambic	Bonus de +10% d'XP Herboriste + Tailleur	Bonus de +5% d'XP Herboriste + Tailleur	Machines de craft des métiers	Hall de guilde III	9x9	3000000	10000000	2	120	432000	1
Pisciculture	Bonus de +10% d'XP Pecheur + Cuisinier	Bonus de +5% d'XP Pecheur + Cuisinier	Machines de craft des métiers	Hall de guilde III	9x9	3000000	10000000	2	120	432000	1
Moulin	Bonus de +10% d'XP Paysan + Boulanger	Bonus de +5% d'XP Paysan + Boulanger	Machines de craft des métiers	Hall de guilde III	9x9	3000000	10000000	2	120	432000	1
Scierie	Bonus de +10% d'XP Forestier + Ebeniste	Bonus de +5% d'XP Forestier + Ebeniste	Machines de craft des métiers	Hall de guilde III	9x9	3000000	10000000	2	120	432000	1



Sols des Havres-Mondes							
	Sols	Niveau ressource	Condition(s) de construction	Taille du Sol	Nombre de Cases/Spots	Coût en Kamas	Ressources
	Sols						
	Sol pour plantation Arbre	-	-	9x9	11	3000	Tous les arbres
	Sol pour plantation Plante	-	-	9x9	22	1000	Toutes les plantes
	Sol pour plantation Champs	-	-	9x9	44	3000	Toutes les cultures
	Sol base	-	-	9x9	7-8 semences	1000	Toutes les semences
	Sol neutre	-	-	9x9		1000	Bâtiments
	Sol de minéral : Fer primitif	1	-	9x9	2	42000	
	Sol de minéral : Fleur de Sel	1	-	9x9	2	3000	
	Sol de minéral : Charbon antique	15	-	9x9	2	6750	
	Sol de minéral : Cuivre éclatant	20	-	9x9	2	63000	
	Sol de minéral : Cobalt ombreux	25	-	9x9	2	18750	
	Sol de minéral : Pépite de Bronze	30	-	9x9	2	27000	
	Sol de minéral : Ecat de Silex	35	-	9x9	2	36750	
	Sol de minéral : Manganèse granulé	40	-	9x9	2	126000	
	Sol de minéral : Carbone obscur	45	-	9x9	2	60750	
	Sol de minéral : Zinc entier	50	-	9x9	2	75000	
	Sol de minéral : Quartz détourné	55	-	9x9	2	90750	
	Sol de minéral : Plomb brumeux	60	-	9x9	2	189000	
	Sol de minéral : Veuf-Argent	65	-	9x9	2	126750	
	Sol de minéral : Bault royal	70	-	9x9	2	147000	
	Sol de minéral : Titan Souverain	75	-	9x9	2	168750	
	Sol de minéral : Kroum Funeste	80	-	9x9	2	192000	
	Sol de minéral : Améthyste sanglante	85	-	9x9	2	216750	
	Sol de minéral : Saphir double-écat	90	-	9x9	2	243000	
	Lac de Banc : Esturgeons	1	-	9x9	3	3000	
	Lac de Banc : Poissons Chachas	10	-	9x9	3	3000	
	Lac de Banc : Poissons Panés	15	-	9x9	3	6750	
	Lac de Banc : Anchois Grogneurs	20	-	9x9	3	12000	
	Lac de Banc : Greouettes	25	-	9x9	3	18750	
	Lac de Banc : Loutes	30	-	9x9	3	27000	
	Lac de Banc : Raies Velues	35	-	9x9	3	36750	
	Lac de Banc : Salmons	40	-	9x9	3	48000	
	Lac de Banc : Moutons de Mer	45	-	9x9	3	60750	
	Lac de Banc : Truithons	50	-	9x9	3	75000	
	Lac de Banc : Dragocarpes	55	-	9x9	3	90750	
	Lac de Banc : Anguilles	60	-	9x9	3	108000	
	Lac de Banc : Poissons Zobal	65	-	9x9	3	126750	
	Lac de Banc : Egeuwisses	70	-	9x9	3	147000	
	Lac de Banc : Perches	75	-	9x9	3	168750	
	Lac de Banc : Pipocampes	80	-	9x9	3	192000	
	Lac de Banc : Poissons Lune	85	-	9x9	3	216750	
	Lac de Banc : Piranians	90	-	9x9	3	243000	
	 Chemin vertical		-	9x9	aléatoire 19 cases	2000	
	 Chemin horizontal		-	9x9	aléatoire 19 cases	2000	
	 Chemin droite-bas		-	9x9	aléatoire 19 cases	2000	
	 Chemin gauche-bas		-	9x9	aléatoire 19 cases	2000	
	 Chemin droite-haut		-	9x9	aléatoire 19 cases	2000	
	 Chemin gauche-haut		-	9x9	aléatoire 19 cases	2000	
	 Chemin Carrefour		-	9x9	aléatoire 19 cases	2000	
	 Chemin croisement-haut		-	9x9	aléatoire 19 cases	2000	
	 Chemin croisement-bas		-	9x9	aléatoire 19 cases	2000	
	 Chemin croisement-gauche		-	9x9	aléatoire 19 cases	2000	
	 Chemin croisement-droite		-	9x9	aléatoire 19 cases	2000	
	 Chemin pavé vertical		-	9x9	aléatoire 19 cases	3000	
	 Chemin pavé horizontal		-	9x9	aléatoire 19 cases	3000	
	 Chemin pavé droite-bas		-	9x9	aléatoire 19 cases	3000	
	 Chemin pavé gauche-bas		-	9x9	aléatoire 19 cases	3000	
	 Chemin pavé droite-haut		-	9x9	aléatoire 19 cases	3000	
	 Chemin pavé gauche-haut		-	9x9	aléatoire 19 cases	3000	
	 Chemin pavé Carrefour		-	9x9	aléatoire 19 cases	3000	
	Chemin pavé croisement-haut		-	9x9	aléatoire 19 cases	3000	
	Chemin pavé croisement-bas		-	9x9	aléatoire 19 cases	3000	
	Chemin pavé croisement-gauche		-	9x9	aléatoire 19 cases	3000	
	Chemin pavé croisement-droite		-	9x9	aléatoire 19 cases	3000	
	Pont Horizontal		-	10x5	30 cases (Accessibles)	9000	
	Pont Vertical		-	10x5	30 cases (Accessibles)	9000	



Aménagements

Aménagement	Taille du Sol	Coût en Kamas
Barrières	3x1	1000
Barrières	2x2	1000
Barrières	3x3	1000
Barrières	3x2	1000
Charrette	3x2	1800
Eolienne en bois	3x2	1800
Fontaine	3x3	2500
Protubérance Rocheuse	2x2	1200
Fiole Decorative	3x3	2500
Puit de lave	3x3	2500
Moulinette	3x3	2500
Piscine	3x3	2500

