

Points de guilde

Les points de guilde permettent d'acheter :

- des niveaux de guilde
- des bonus définitifs
- des bonus temporaires

Ces points s'obtiennent de différentes manières :

Moyen d'obtention	Nombre de points gagnés
Combat gagné rapportant de l'XP	2pts/ personne (au moins 2 membres de guildes)
Terminer un donjon	10 pts/ personne (au moins 2 membres de guildes) 15 pts/ joueur si tout le groupe est de la même guildes
Quêtes journalière	10 pts/ quête
Max./semaine	7500 pts

- Chaque semaine, les points de guildes sont limités à 7500 pts.
- Les BU ne comptent pas dans ce total.
- Les points de guildes accumulés permettront de déterminer un classement PVE par serveur (màj de juillet).

Gestion du niveau de guildes

- La guildes n'aura plus qu'un seul niveau global (plus de niveau combat et artisanat).
- Les niveaux « s'achètent » avec des « Points de guildes ».
- Chaque niveau prend un certain laps de temps avant d'être validé.

- Ex : Le niveau 2 coûte 200 points de guildes et met 2 heures à être « appris ».
- Lorsque le joueur paie ses 200 points de guildes, le timer d'apprentissage se lance.
- Les niveaux permettent de débloquent bonus/insignes/emotes/plans de bâtiments HM/etc. (à acheter)
- Ces bonus s'achètent aussi avec les points de guildes.

Bonus de guildes

- Les bonus de guildes (+sagesse/+pp) ne sont plus sur les insignes.
- Ces bonus sont directement des buffs.
- Ces bonus sont achetés avec des points de guildes.
- Tout comme les niveaux, les bonus mettent un certain laps de temps à être appris.
- Il existe des bonus définitifs et des bonus temporaires.
- Liste des bonus :
 - Boost d'aptitudes (+dégâts, pp, sagesse, pdv, etc.)
 - Boost d'aptitudes pour un délai donné (en heure)
 - Réduction du temps d'apprentissage d'une évolution
 - Apprentissage de 2 évolutions en même temps
 - Augmentation de la limite hebdomadaire de points de guildes (à 9.000 points)

Evolution et bonus de guildes

Niveau	Bonus définitif	Bonus temporaire	Temps d'apprentissage	Coût
1	Niveau 1 de guildes +5 pdv		30 Minutes	200
			2h	200
2	Niveau 2 de guildes +5 pdv +5 Tacle +5 Esquive		2h	400
			2h	400
			4h	500
			4h	500
3	Niveau 3 de guildes		4h	700

	+5% Résistance Feu	10h	1000
	+5% Résistance Terre	10h	1000
	+5% Résistance Air	10h	1000
	+5% Résistance Eau	10h	1000
	+5 ini	6h	800
	Insigne I : Presplak	12h	1500
4	Niveau 4 de guilde	8h	1000
	Coffre I	16h	3000
	+5% dégât Feu	12h	1500
	+5% dégât Terre	12h	1500
	+5% dégât Air	12h	1500
	+5% dégât Eau	12h	1500
	+5 Pdv	4h	800
	+5% exp. craft	12h	3000
5	Niveau 5 de guilde	16h	1500
	+10 pdv	6h	1000
	+5% Résistance Feu	15h	1500
	+5% Résistance Terre	15h	1500
	+5% Résistance Air	15h	1500
	+5% Résistance Eau	15h	1500
	+5 PP	24h	5000
	Emote Etendar	12h	2000
	Insigne II : Chaferion	24h	1500
	Augmentation du nombre de point de Guilde gagné de 10%	72h	14000
6	Niveau 6 de guilde	24h	4000
	+5% dégât Feu	18h	3000
	+5% dégât Terre	18h	3000
	+5% dégât Air	18h	3000
	+5% dégât Eau	18h	3000
	+5 Tacle	8h	1500
	+5 Esquive	8h	1500
	+5 Sagesse	32h	7500
	Coffre II	48h	5000
	Reduction du temps de construction de 10%	96h	20000
7	Niveau 7 de guilde	48h	7500
	+10 Pdv	12h	1500

	+5% Résistance Feu	24h	3000
	+5% Résistance Terre	24h	3000
	+5% Résistance Air	24h	3000
	+5% Résistance Eau	24h	3000
	Insigne III : Draconique	48h	3000
	+1 Art du Barda	72h	15000
	+5% exp. craft	32h	5000
	Augmentation du Max de point/ semaine 9000	96h	20000
8	Niveau 8 de guildes	72h	10000
	+5 Tacle	18h	2000
	+5 Esquive	18h	2000
	+5 Ini	18h	3000
	+5% dégât Feu	32h	4500
	+5% dégât Terre	32h	4500
	+5% dégât Air	32h	4500
	+5% dégât Eau	32h	4500
	Coffre III	96h	10000
	2 Amélioration en même temps	96h	20000
9	Niveau 9 de guildes	96h	15000
	+10 Pdv	24h	2500
	+5% Résistance Feu	48h	4500
	+5% Résistance Terre	48h	4500
	+5% Résistance Air	48h	4500
	+5% Résistance Eau	48h	4500
	+5 PP	96h	10000
	+5 Sagesse	96h	10000
	Insigne IV : Samoussaï	96h	7500
10	Niveau 10 de guildes	1 Semaine	20000
	+10 Pdv	32h	4000
	+5% dégât Feu	72h	6000
	+5% dégât Terre	72h	6000
	+5% dégât Air	72h	6000
	+5% dégât Eau	72h	6000
	+5 Tacle	24h	4000
	+5 Esquive	24h	4000
	+1 Art du Barda	1 Semaine	20000
	Pet	1 Semaine	20000

Coffre IV		1 Semaine	30000
	+10 pp pendant 6 heures	24h	4500
	+10 sagesse pendant 6 heures	24h	4500

Transfert des anciennes guildes

- Toutes les anciennes guildes repassent au niveau 0.
- Toutes les anciennes guildes ayant débloquent 1 ou plusieurs améliorations de coffres, débloquent automatiquement les bonus actuels (sans avoir le niveau correspondant) :
 - Une guilde ne perdra donc aucun slot de coffre qu'elle a déjà débloquent.
- Pour chaque niveau de combat on octroie un bonus de 300 points de guildes (une guilde niveau 20 de combat aura donc 6.000 points).
- Pour chaque niveau d'artisanat on octroi un bonus de 450 points de guildes (une guilde niveau 20 d'artisanat aura donc 9.000 points).

