Classe : Sadida

Thèmes et Eléments

Thème : heal soutien de poupée .	**Thème :** poison , domage dealer	**Thème :** control de PM , soutien tanking

Sort 1 : Vaporiser

Coût : 2 PA	PO : 1-4	Zone : Point	LDV : Oui	POB : Oui	Conditions : Non

Effets			Effets Critiques		
Dgt : 2	**Inc :** 0.17	**Total :** 19	**Dgt :**	**Inc :**	**Total :**
sur une poupée : Permet d'en prendre le contrôle à son tour +1 PA Invoque une goulue					

Note : Ne marche pas si poupée sous « Engrainé »	ID : 926

Sort 2 : Larme du Sadida

Coût : 5 PA	PO : 1-3	Zone : Point	LDV : Non	POB : Non	Conditions : Lancer en ligne

Effets			Effets Critiques		
Dgt : 5	**Inc :** 0.58	**Total :** 63	**Dgt :**	**Inc :**	**Total :**
Si un allier est ciblé par voodoll il sera soigné de 1 PDV /20 PDV Si un ennemi est ciblé par voodoll il sera endommagé de 1 PDV /20 Invoque une gonflable					

Note :	ID : 918

Sort 3 : Gadoule

Coût : 3 PA	**PO :** 0-4	**Zone :** Point	**LDV :** Oui	**POB :** Oui	**Conditions :** Aucune

Effets			**Effets Critiques**		
soin : 3	**Inc :** 0,27	**Total :** 30	**Dgt :**	**Inc :**	**Total :**
Si lancé sur voodoll : heal de 4 PDV / 45 Invoque une goulue					

Note : le soin devien+1 charge sur les poupées (si les poupée on des charges)	**ID :** 930

Sort 4 : Rouille

Coût : 5 PA	**PO :** 2-4	**Zone :** 2 case en ligne	**LDV :** Oui	**POB :** Oui	**Conditions :** lancer en ligne

Effets			**Effets Critiques**		
Dgt : 4	**Inc :** 0.50	**Total :** 54	**Dgt :**	**Inc :**	**Total :**
SI lancé sur une poupée : Lvl 0 = +10% dégâts ; lvl 100 = +100% ; inc 0.90 Invoque une goulue					

Note :	**ID :** 931

Sort 5 : Drainage

Coût : 4PA 1PM	**PO :** 2-4	**Zone :** Point	**LDV :** Oui	**POB :** Oui	**Conditions :** Lancer en ligne

Effets			**Effets Critiques**		
Dgt : 4	**Inc :** 0.37	**Total :** 41	**Dgt :**	**Inc :**	**Total :**
Soigne les cases adjacentes à la cible de 4 à 41 Invoque une gonflable					

Note : le soin devient +1 charge sur les poupées (si les poupée ont des charges)	**ID :** 922

Sort 1 : Relent Boisé

Coût : 3 PA /1 PM	**PO :** 1-3	**Zone :** Point	**LDV :** Oui	**POB :** Oui	**Conditions :** 2/cible

Effets			**Effets Critiques**		
Dgt : 4	**Inc :** 0.42	**Total :** 46	**Dgt :**	**Inc :**	**Total :**
Niv 1 /100 = intoxiqué (+1 Niv) /intoxiqué (+15 Niv) (effet dissipé s'il n'est pas réappliqué) La poupée lancera "relent boisé " Invoque une léthargique					

Note : intoxiqué : inflige des dégâts au début du tour de la cible (1 niv = 0.4 dégât) (MAX 100 niv). Sur voodoll intoxiqué est appliqué sur la voodoll et sur la cible liée	**ID :** 932

Sort 2 : Vent Empoisonné

.

Coût : 4 PA	**PO :** 1-3	**Zone :** Point	**LDV :** Oui	**POB :** Oui	**Conditions :** Aucune

Effets			**Effets Critiques**		
Dgt : 1	**Inc :** 0.19	**Total :** 20	**Dgt :**	**Inc :**	**Total :**
Tetatoxine (+1 Niv.) / Tetatoxine (+25 Niv.) La poupée lancera "Vent Empoisonné" Invoque une léthargique					

Note : Sur voodoll: inflige la Tetatoxine a la cible du voodoll et au voodoll. Tetatoxine : lvl 1 = 1/Pm,PA ; lvl 100 = 13/ Pm,PA inc 0.12	**ID :** 919

Sort 3 : Coup de Froid

Coût : 4 PA	**PO :** 2-2	**Zone :** Point	**LDV :** Non	**POB :** Oui	**Conditions :** Aucune

Effets			**Effets Critiques**		
Dgt : 4	**Inc :** 0.41	**Total :** 45	**Dgt :**	**Inc :**	**Total :**
-20% Résist. ALL La poupée lancera "Coup de Froid" Invoque une mimic					

Note : Sur voodoll: inflige le malus à la cible du voodoll et au voodoll. -60% resist au Max cumulé sur une cible	**ID :** 928

Sort 4 : Kohmir

Coût : 4 PA	PO : 1	Zone : Point	LDV : Oui	POB : Non	Conditions : Avoir une cible

Effets			Effets Critiques		
Dgt : 4	**Inc :** 0.46	**Total :** 50	**Dgt :**	**Inc :**	**Total :**
Lie la cible avec le sadida La cible ne peut plus tacler Stabilise le sadida et sa cible. La poupée lancera "Kohmir" Invoque une mimic					

Note : pas de Dmg aux alliés et aux poupées (le lien se termine à la fin du tour du sadida)	ID : 934

Sort 5 : Bourrasque

Coût : 5 PA	PO : 0-4	Zone : Croix 1	LDV : Non	POB : NON	Conditions : 2/tour

Effets			Effets Critiques		
Dgt :4	**Inc :** 0.39	**Total :** 43	**Dgt :**	**Inc :**	**Total :**
Pousse de 1 case La poupée lancera "Bourrasque" Invoque une léthargique					

Note : ne blesse pas les alliés du sadida ni le sadida	ID : 938

Sort 1 : Ronce

Coût : 4 PA	**PO :** 2-5	**Zone :** Point	**LDV :** Oui	**POB :** Oui	**Conditions :** Aucune

Effets			**Effets Critiques**		
Dgt : 4	**Inc :** 0.43	**Total :** 47	**Dgt :**	**Inc :**	**Total :**
-1PM 100% Sur voodoll : -20 Hyper Mouvement à la cible du voodoll Sur allié :+19 niv de coque de ronce Invoque une bloqueuse					

Note : coque de ronce (ne dure que 1 tour) : niveau 1 : renvoie le premier dégât (bonus aux dégâts terre pris en compte) au lanceur du sort . niveau 100 : renvoie les 100 premiers dégâts subis (bonus aux dégâts terre pris en compte).	**ID :** 925

Sort 2 : Engrais

Coût : 5 PA	**PO :** 0-3	**Zone :** Point	**LDV :** Oui	**POB :** Oui	**Conditions :** lancer en ligne

Effets			**Effets Critiques**		
Dgt : 5	**Inc :** 0.51	**Total :** 56	**Dgt :**	**Inc :**	**Total :**
- 1 PM 100% / +1 PM au sadida si la cible perd 1 PM Sur Voodoll :- 20 HM a la cible du voodoll +1 Pm au sadida Sur allier : +24 niv de coque de ronce Invoque une bloqueuse					

Note :	**ID :** 929

+

Sort 3 : Herbes Folles

Coût : 3 PA 1PM	**PO :** 0-3	**Zone :** Point	**LDV :** Oui	**POB :** Oui	**Conditions :** 2/cible

Effets			**Effets Critiques**		
Dgt : 4	**Inc :** 0.44	**Total :** 48	**Dgt :**	**Inc :**	**Total :**
-1 PM Sur voodoll : +10 Dommage terre à la cible Sur allier +22 niv de coque de ronce Invoque une bloqueuse					

Note :	**ID :** 927

Sort 4 : Tremblement

Coût : 3PM	**PO :** 0	**Zone :** Cercle 2	**LDV :** Non	**POB :** Non	**Conditions :** 1 /tours

Effets			**Effets Critiques**		
Dgt : 2	**Inc :** 0.13	**Total :** 15	**Dgt :**	**Inc :**	**Total :**
Centrée sur tous les alliés. Invoque une folle					

Note : cible tous les alliés et toutes les poupées (ils subissent l'effet du sort)	**ID :** 935

Sort 5 : Ronces Multiples

Coût : 6 PA	**PO :** 4-5	**Zone :** Cercle 2	**LDV :** Oui	**POB :** Oui	**Conditions :** Aucune

Effets			**Effets Critiques**		
Dgt : 5	**Inc :** 0.66	**Total :** 71	**Dgt :**	**Inc :**	**Total :**
Invoque une folle					

Note :	**ID :** 937

Actif 1 : Poupée

Niv 0	Niv 1	Niv 2	Niv 3	Niv 4	Niv 5	Niv 6	Niv 7	Niv 8	Niv 9
Coût : 6 PA 1PM 2 PW	**Coût :** 6 PA 1PM 1 PW	**Coût :** 6 PA 1 PW	**Coût :** 6PA 1 PW	**Coût :** 5 PA 1 PW	**Coût :** 5 PA 1 PW	**Coût :** 4 PA 1 PW	**Coût :** 3 PA 1 PW	**Coût :** 3 PA 1 PW	**Coût :** 2 PA 1 PW
PO : 1	**PO :** 1	**PO :** 1	**PO :** 1-2	**PO :** 1-2	**PO :** 1-3	**PO :** 1-3	**PO :** 1-3	**PO :** 1-4	**PO :** 1-4
Eff : Invoque un(e) Graine de Poupée	**Eff :** Invoque un(e) Graine de Poupée	**Eff :** Invoque un(e) Graine de Poupée	**Eff :** Invoque un(e) Graine de Poupée	**Eff :** Invoque un(e) Graine de Poupée	**Eff :** Invoque un(e) Graine de Poupée	**Eff :** Invoque un(e) Graine de Poupée	**Eff :** Invoque un(e) Graine de Poupée	**Eff :** Invoque un(e) Graine de Poupée	**Eff :** Invoque un(e) Graine de Poupée
Note : Poupées < Commandement limité à 2/ tour									**ID :** 911

Actif 2 : Sacrifice Poupesque

Niv 0	Niv 1	Niv 2	Niv 3	Niv 4	Niv 5	Niv 6	Niv 7	Niv 8	Niv 9
Coût : 3 PA	**Coût :** 3 PA	**Coût :** 3PA	**Coût :** 2 PA	**Coût :** 2 PA	**Coût :** 2 PA	**Coût :** 1 PA	**Coût :** 1 PA	**Coût :** 0 PA	**Coût :** 0
PO : 1	**PO :** 2	**PO :** 3	**PO :** 3	**PO :** 4	**PO :** 5	**PO :** 5	**PO :** 6	**PO :** 6	**PO :** 6 SLDV
Eff : Sacrifie la poupée et la transforme en graine	**Eff :** Sacrifie la poupée et la transforme en graine	**Eff :** Sacrifie la poupée et la transforme en graine	**Eff :** Sacrifie la poupée et la transforme en graine	**Eff :** Sacrifie la poupée et la transforme en graine	**Eff :** Sacrifie la poupée et la transforme en graine	**Eff :** Sacrifie la poupée et la transforme en graine	**Eff :** Sacrifie la poupée et la transforme en graine	**Eff :** Sacrifie la poupée et la transforme en graine	**Eff :** Sacrifie la poupée et la transforme en graine
Note : Uniquement sur Poupées alliées. 2 utilisations par tours. N'active pas explopoupée.									**ID :** 920

Actif 3 : Voodoll

Niv 0	Niv 1	Niv 2	Niv 3	Niv 4	Niv 5	Niv 6	Niv 7	Niv 8	Niv 9
Coût : 6 PA 2 PW	**Coût :** 6 PA 2 PW	**Coût :** 6 PA 2 PW	**Coût :** 6 PA 1 PW	**Coût :** 6 PA 1 PW	**Coût :** 6 PA 1 PW	**Coût :** 6 PA 1 PW	**Coût :** 5 PA 1 PW	**Coût :** 5 PA 1 PW	**Coût :** 5PA 1 PW
PO : 2-2	**PO :** 2-2	**PO :** 2-2	**PO :** 2-2	**PO :** 2-2	**PO :** 2-3	**PO :** 2-3	**PO :** 2-3	**PO :** 2-3	**PO :** 2-4
Eff : a 11 % des PV de la cible	**Eff :** a 12 % des PV de la cible	**Eff :** a 13 % des PV de la cible	**Eff :** a 14 % des PV de la cible	**Eff :** a 15 % des PV de la cible	**Eff :** a 16 % des PV de la cible	**Eff :** a 17 % des PV de la cible	**Eff :** a 18 % des PV de la cible	**Eff :** a 19 % des PV de la cible	**Eff :** a 20 % des PV de la cible.
Note : IA [fuite] -poupée non contrôlable via le sort vaporiser. Les dégâts qui ne viennent pas du sadida sont réduits de 50 % (final) Lancer en ligne									**ID :** 926

Actif 4 : Arbre

Niv 0	Niv 1	Niv 2	Niv 3	Niv 4	Niv 5	Niv 6	Niv 7	Niv 8	Niv 9
Coût : 5 Pa 1 Pw X Pm	**Coût :** 4 Pa 1 Pw X Pm	**Coût :** 4 Pa 1 Pw X Pm	**Coût :** 3 Pa 1 Pw X Pm	**Coût :** 3 Pa 1 Pw X Pm	**Coût :** 2 Pa 1 Pw X Pm	**Coût :** 2 Pa 1 Pw X Pm	**Coût :** 1 Pa 1 Pw X Pm	**Coût :** 1 Pa 1 Pw X Pm	**Coût :** 1 Pw X PM
PO : 0	**PO :** 0	**PO :** 0	**PO :** 0	**PO :** 0	**PO :** 0	**PO :** 0	**PO :** 0	**PO :** 0	**PO :** 0
Eff : soigne le sadi de 2.5 par PM utilisé. Annule le prochain Dmg ou effet subit.	**Eff :** soigne le sadi de 3 par PM utilisé. Annule le prochain Dmg ou effet subit.	**Eff :** soigne le sadi de 3.5 par PM utilisé. Annule le prochain Dmg ou effet subit.	**Eff :** soigne le sadi de 4 par PM utilisé. Annule le prochain Dmg ou effet subit.	**Eff :** soigne le sadi de 4.5 par PM utilisé. Annule le prochain Dmg ou effet subit.	**Eff :** soigne le sadi de 5 par PM utilisé. Annule le prochain Dmg ou effet subit.	**Eff :** soigne le sadi de 5.5 par PM utilisé. Annule le prochain Dmg ou effet subit.	**Eff :** soigne le sadi de 6 par PM utilisé. Annule le prochain Dmg ou effet subit.	**Eff :** soigne le sadi de 6.5 par PM utilisé. Annule le prochain Dmg ou effet subit.	**Eff :** soigne le sadi de 7 par PM utilisé. Annule le prochain Dmg ou effet subit.
Note : Ne pas être porté. Le soin utilise l'élément le principal du sadida (eau, terre ou air)									**ID :** 915

Actif 5 : Ordre des Chênaies

Niv 0	Niv 1	Niv 2	Niv 3	Niv 4	Niv 5	Niv 6	Niv 7	Niv 8	Niv 9
Coût : 6 PA	**Coût :** 5 PA	**Coût :** 5 PA	**Coût :** 4PA	**Coût :** 4 PA	**Coût :** 3PA	**Coût :** 3PA	**Coût :** 2PA	**Coût :** 2 PA	**Coût :** 1 PA
PO : 1	**PO :** 1	**PO :** 1-2	**PO :** 1-2	**PO :** 1-3	**PO :** 1-3	**PO :** 1-4	**PO :** 1-4	**PO :** 1-5	**PO :** 1-5
Eff : engraine la poupée ciblée	**Eff :** engraine la poupée ciblée	**Eff :** engraine la poupée ciblée	**Eff :** engraine la poupée ciblée	**Eff :** engraine la poupée ciblée	**Eff :** engraine la poupée ciblée	**Eff :** engraine la poupée ciblée	**Eff :** engraine la poupée ciblée	**Eff :** engraine la poupée ciblée	**Eff :** engraine la poupée ciblée
Note :									**ID :** 914

Passif 1 : Exploupée

Niv 1	5% d'appliquer l'effet de mort	**Niv 6**	30% d'appliquer l'effet de mort	**Niv 11**	55% d'appliquer l'effet de mort	**Niv 16**	80% d'appliquer l'effet de mort
Niv 2	10% d'appliquer l'effet de mort	**Niv 7**	35% d'appliquer l'effet de mort	**Niv 12**	60% d'appliquer l'effet de mort	**Niv 17**	85% d'appliquer l'effet de mort
Niv 3	15% d'appliquer l'effet de mort	**Niv 8**	40% d'appliquer l'effet de mort	**Niv 13**	65% d'appliquer l'effet de mort	**Niv 18**	90% d'appliquer l'effet de mort
Niv 4	20% d'appliquer l'effet de mort	**Niv 9**	45% d'appliquer l'effet de mort	**Niv 14**	70% d'appliquer l'effet de mort	**Niv 19**	95% d'appliquer l'effet de mort
Niv 5	25% d'appliquer l'effet de mort	**Niv 10**	50% d'appliquer l'effet de mort	**Niv 15**	75% d'appliquer l'effet de mort	**Niv 20**	100% d'appliquer l'effet de mort

Note :
Poupée Terre : -20 Hyper mouvement (zone carré de 1)
Poupée Air : déplace le tueur de la poupée de 1 case (aléatoirement)
Poupée Eau : -1 PO (zone carré de 1)
Poupée Feu : …

ID : 933

Passif 2 : Lien Poupesque

Niv 1	0.5% des dégâts redirigés	**Niv 6**	3% des dégâts redirigés	**Niv 11**	5.5% des dégâts redirigés	**Niv 16**	8% des dégâts redirigés
Niv 2	1% des dégâts redirigés	**Niv 7**	3.5% des dégâts redirigés	**Niv 12**	6% des dégâts redirigés	**Niv 17**	8.5% des dégâts redirigés
Niv 3	1.5% des dégâts redirigés	**Niv 8**	4% des dégâts redirigés	**Niv 13**	6.5% des dégâts redirigés	**Niv 18**	9% des dégâts redirigés
Niv 4	2% des dégâts redirigés	**Niv 9**	4.5% des dégâts redirigés	**Niv 14**	7% des dégâts redirigés	**Niv 19**	9.5% des dégâts redirigés
Niv 5	2.5% des dégâts redirigés	**Niv 10**	5% des dégâts redirigés	**Niv 15**	7.5% des dégâts redirigés	**Niv 20**	10% des dégâts redirigés

Note : redirige les dégâts sur la voodoll

ID : 916

Passif 3 : Savoir Sadida

Niv 1	5% de regagner un PW lors de la mort d'une poupée +5% de vie à la voodoll	**Niv 6**	30% de regagner un PW lors de la mort d'une poupée +30% de vie à la voodoll	**Niv 11**	55% de regagner un PW lors de la mort d'une poupée +55% de vie à la voodoll	**Niv 16**	80% de regagner un PW lors de la mort d'une poupée +80% de vie à la voodoll
Niv 2	10% de regagner un PW lors de la mort d'une poupée +10% de vie à la voodoll	**Niv 7**	35% de regagner un PW lors de la mort d'une poupée +35% de vie à la voodoll	**Niv 12**	60% de regagner un PW lors de la mort d'une poupée +60% de vie à la voodoll	**Niv 17**	85% de regagner un PW lors de la mort d'une poupée +85% de vie à la voodoll
Niv 3	15% de regagner un PW lors de la mort d'une poupée +15% de vie à la voodoll	**Niv 8**	40% de regagner un PW lors de la mort d'une poupée +40% de vie à la voodoll	**Niv 13**	65% de regagner un PW lors de la mort d'une poupée +65% de vie à la voodoll	**Niv 18**	90% de regagner un PW lors de la mort d'une poupée +90% de vie à la voodoll
Niv 4	20% de regagner un PW lors de la mort d'une poupée +20% de vie à la voodoll	**Niv 9**	45% de regagner un PW lors de la mort d'une poupée +45% de vie à la voodoll	**Niv 14**	70% de regagner un PW lors de la mort d'une poupée +70% de vie à la voodoll	**Niv 19**	95% de regagner un PW lors de la mort d'une poupée +95% de vie à la voodoll
Niv 5	25% de regagner un PW lors de la mort d'une poupée +0 au commandement +25% de vie à la voodoll	**Niv 10**	50% de regagner un PW lors de la mort d'une poupée +1 au commandement +50% de vie à la voodoll	**Niv 15**	75% de regagner un PW lors de la mort d'une poupée +0 au commandement +75% de vie à la voodoll	**Niv 20**	100% de regagner un PW lors de la mort d'une poupée +1 au commandement +100% de vie à la voodoll
Note : +2 Commandement au total							**ID :** 917

Passif 4 : Garde Feuille

Niv 1	2% d'engrainer les poupées (lvl1)	**Niv 6**	12% d'engrainer les poupées (lvl2)	**Niv 11**	22% d'engrainer les poupées (lvl3)	**Niv 16**	32% d'engrainer les poupées (lvl4)
Niv 2	4% d'engrainer les poupées (lvl1)	**Niv 7**	14% d'engrainer les poupées (lvl2)	**Niv 12**	24% d'engrainer les poupées (lvl3)	**Niv 17**	34% d'engrainer les poupées (lvl4)
Niv 3	6% d'engrainer les poupées (lvl1)	**Niv 8**	16% d'engrainer les poupées (lvl2)	**Niv 13**	26% d'engrainer les poupées (lvl3)	**Niv 18**	36% d'engrainer les poupées (lvl4)
Niv 4	8% d'engrainer les poupées (lvl1)	**Niv 9**	18% d'engrainer les poupées (lvl2)	**Niv 14**	28% d'engrainer les poupées (lvl3)	**Niv 19**	38% d'engrainer les poupées (lvl4)
Niv 5	10% d'engrainer les poupées (lvl2)	**Niv 10**	20% d'engrainer les poupées (lvl3)	**Niv 15**	30% d'engrainer les poupées (lvl4)	**Niv 20**	40% d'engrainer les poupées (lvl5)

Note : engrainer (la voodoll ne peux pas devenir engrainer):

- + 100% de maitrise eau
- +50 % de maitrise air
- + 50 % de retirée un PA /PM
- + stabilisée
- + 3 PM

ID : 913

Passif 5 : Nature Morte (nom a revoir)

Niv 1	+1.5% Dégât élémentaire en début de tour	**Niv 6**	+9% Dégât élémentaire en début de tour	**Niv 11**	+16.5% Dégât élémentaire en début de tour	**Niv 16**	+24% Dégât élémentaire en début de tour
Niv 2	+3% Dégât élémentaire en début de tour	**Niv 7**	+10.5% Dégât élémentaire en début de tour	**Niv 12**	+18% Dégât élémentaire en début de tour	**Niv 17**	+25.5% Dégât élémentaire en début de tour
Niv 3	+4.5% Dégât élémentaire en début de tour	**Niv 8**	+12% Dégât élémentaire en début de tour	**Niv 13**	+19.5% Dégât élémentaire en début de tour	**Niv 18**	+27% Dégât élémentaire en début de tour
Niv 4	+6% Dégât élémentaire en début de tour	**Niv 9**	+13.5% Dégât élémentaire en début de tour	**Niv 14**	+21% Dégât élémentaire en début de tour	**Niv 19**	+28.5% Dégât élémentaire en début de tour
Niv 5	+7.5% Dégât élémentaire en début de tour	**Niv 10**	+15% Dégât élémentaire en début de tour	**Niv 15**	+22.5% Dégât élémentaire en début de tour	**Niv 20**	+30% de Dégât élémentaire en début de tour
	Note : le sadi gagne un bonus au dégât (max 100%) si le sadida ne control aucune poupée autre que voodoll. Si le sadida change une graine en poupée le bonus est perdus.						**ID :** 912

Goulue :

4PM 3PA PV = 4 points de couture

Maitrise = a celle du sadida

	Sort : engoulument					
Coût : 3 PA	**PO :** 1	**Zone :** Point	**LDV :** Oui	**POB :** non	**Conditions :** Aucune	
Effets			**Effets Critiques**			
Dgt : 2	**Inc :0.28**	**Total :** 30	**Dgt :** 3	**Inc :** 0.42	**Total :** 45	
Note :					**ID :**	

Gonflable

2PM 3PA PV = 4 points de couture

Maitrise = a celle du sadida

	Sort : gonflage					
Coût : 3 PA	**PO :** 1-3	**Zone :** Point	**LDV :** Oui	**POB :** non	**Conditions :** Aucune	
Effets			**Effets Critiques**			
Dgt :2	**Inc :** 0.28	**Total :** 30	**Dgt :** 3	**Inc :** 0.42	**Total :** 45	
soin						
Note :					**ID :**	

Folle

3PM 3PA PV = 2 points de couture

Maitrise = air du sadi

	Sort : « debuff PM »					
Coût : 3 PA	**PO :** 1-4	**Zone :** Point	**LDV :** Oui	**POB :** non	**Conditions :** Aucune	
Effets			**Effets Critiques**			
Dgt : 0	**Inc :** 0	**Total :** 0	**Dgt :**	**Inc :**	**Total :**	
-1PM 100%			-1PM 150%			
Note : génère de l hypermouvement					**ID :**	

Léthargique

3PM 3PA PV = 2 points de couture

Esquive 100% de celui du sadida

Maitrise = air du sadi

	Sort : « debuff PA »					
Coût : 3 PA	**PO :** 1-4	**Zone :** Point	**LDV :** Oui	**POB :** non	**Conditions :** Aucune	
Effets			**Effets Critiques**			
Dgt : 1	**Inc :**	**Total :**	**Dgt :**	**Inc :**	**Total :**	
-1Pa 100%			-1PM 150%			
Note : génère de l hyperaction					**ID :**	

Bloqueuse

1PM 3PA PV = 6 points de couture

Maitrise = dégât air du sadi

	Sort : aspiration				
Coût : 3 PA	**PO :** 1-3	**Zone :** Point	**LDV :** Oui	**POB :** oui	**Conditions :** lancer en ligne
Effets			**Effets Critiques**		
Dgt : 0	**Inc :** 0	**Total :** 0	**Dgt :**	**Inc :**	**Total :**
Attire la cible de 2 case					
Note :					**ID :**

Mimic

4PM 6PA PV = 4 points de couture

Maitrise = a 60 % de celle du sadida

Utilise le sort que le sadida a stocker a tous les tours .

	Sort : X				
Coût : 3 PA	**PO :** 1	**Zone :** Point	**LDV :** Oui	**POB :** non	**Conditions :** Aucune
Effets			**Effets Critiques**		
Dgt : 1	**Inc :**	**Total :**	**Dgt :**	**Inc :**	**Total :**
Note :					**ID :**

voodoll

2PM 3PA PV = X

Maitrise = a celle du sadi resit = a celle de la cible

	Sort : satetonne				
Coût : 3 PA	**PO :** 0	**Zone :** Point	**LDV :** Oui	**POB :** non	**Conditions :**
Effets			**Effets Critiques**		
Dgt : 1	**Inc :** 0.14	**Total :** 15	**Dgt :**	**Inc :**	**Total :**
Utiliser si lié avec un ennemi					
Note : le sort existe dans les 3 éléments du sadi la voodool utilise celui avec le plus de maitrise.					**ID :**

	Sort : bizou bizou				
Coût : 3 PA	**PO :** 0	**Zone :** Point	**LDV :** Oui	**POB :** non	**Conditions :**
Effets			**Effets Critiques**		
Soin : 1	**Inc :** 0.14	**Total :** 15	**Dgt :**	**Inc :**	**Total :**
Soin Utiliser si lié avec un ami					
Note : le sort existe dans les 3 éléments du sadi la voodoll utilise celui avec le plus de maitrise.					**ID :**