

# Classe : Pandawa

---



## Thèmes et Éléments

|                                                                                     |                                                                                       |                                                                                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
|  |  |  |
| Thème :                                                                             | Thème :                                                                               | Thème :                                                                               |

|                                                                                                                                                                                                                               |                          |              |                  |                   |                     |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|--------------|------------------|-------------------|---------------------|
|                                                                                                                                                                                                                               | Sort 1 : Souffle Laiteux |              |                  |                   |                     |
|                                                                                                                                                                                                                               |                          |              |                  |                   |                     |
| Coût : 2 PA                                                                                                                                                                                                                   | PO : 1-4                 | Zone : Point | LDV : Oui        | PO BOOST :<br>Oui | Conditions : Aucune |
| Effets                                                                                                                                                                                                                        |                          |              | Effets Critiques |                   |                     |
| Dgt : 2                                                                                                                                                                                                                       | Inc : 0.2                | Total : 22   | Dgt :            | Inc :             | Total :             |
| Euphorie (+10 Niv.)<br><br>Sur le panda : Les sorts feu passent mono cible ?<br>Les sorts feu n'appliquent plus d'assoiffé, mais soignent le panda de (inc 0.07) PdV Eau par 3 niv. d'assoiffé qui auraient dû être appliqués |                          |              |                  |                   |                     |
| Note :                                                                                                                                                                                                                        |                          |              |                  |                   | ID : 2202           |



|                                                                   |                        |              |                  |                   |                     |
|-------------------------------------------------------------------|------------------------|--------------|------------------|-------------------|---------------------|
|                                                                   | Sort 4 : Vague de Lait |              |                  |                   |                     |
|                                                                   |                        |              |                  |                   |                     |
| Coût : 6PA1PW                                                     | PO : 1-3               | Zone : Point | LDV : Oui        | PO BOOST :<br>Oui | Conditions : Aucune |
| Effets                                                            |                        |              | Effets Critiques |                   |                     |
| Dgt : 7                                                           | Inc : 0.81             | Total : 88   | Dgt :            | Inc :             | Total :             |
| (soin)<br>Euphorie (+30 Niv.)<br>Sur Tonneau :<br>« diagonale 2 » |                        |              |                  |                   |                     |
| Note :                                                            |                        |              |                  |                   | ID : 2205           |

|                                                                                                  |                               |                |                  |                   |              |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------|----------------|------------------|-------------------|--------------|
|                                                                                                  | Sort 5 : Fontaine de laiqueur |                |                  |                   |              |
|                                                                                                  |                               |                |                  |                   |              |
| Coût : 5 PA                                                                                      | PO : 1-4                      | Zone : Croix 1 | LDV : Oui        | PO BOOST :<br>Oui | Conditions : |
| Effets                                                                                           |                               |                | Effets Critiques |                   |              |
| Dgt : 5                                                                                          | Inc : 0.5                     | Total : 55     | Dgt :            | Inc :             | Total :      |
| (soin)<br>Euphorie (+25 Niv.)<br>Sur Tonneau :<br>« croix 3 »<br>Cibles attirées vers le tonneau |                               |                |                  |                   |              |
| Note :                                                                                           |                               |                |                  |                   | ID : 2207    |

|                                                                              |                           |                |                  |                   |                     |
|------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|----------------|------------------|-------------------|---------------------|
|                                                                              | Sort 1 : Souffle Enflammé |                |                  |                   |                     |
|                                                                              |                           |                |                  |                   |                     |
| Coût : 3 PA                                                                  | PO : 1-2                  | Zone : Ligne 2 | LDV : Oui        | PO BOOST :<br>Oui | Conditions : Aucune |
| Effets                                                                       |                           |                | Effets Critiques |                   |                     |
| Dgt : 3                                                                      | Inc : 0.35                | Total : 30     | Dgt :            | Inc :             | Total :             |
| +9 niv. d'assoiffé<br><br>Si lancé sur le panda, consomme les états assoiffé |                           |                |                  |                   |                     |
| Note : assoiffé : si consommé, vole un PA (inc 2.5%) et des PM (inc 1%)      |                           |                |                  |                   | ID : 2194           |

|                    |                           |              |                  |                   |                      |
|--------------------|---------------------------|--------------|------------------|-------------------|----------------------|
|                    | Sort 2 : Tournée Générale |              |                  |                   |                      |
|                    |                           |              |                  |                   |                      |
| Coût : 1PA2PM      | PO : 1-4                  | Zone : Point | LDV : Oui        | PO BOOST :<br>Oui | Conditions : 1/cible |
| Effets             |                           |              | Effets Critiques |                   |                      |
| Dgt : 3            | Inc : 0.34                | Total : 37   | Dgt :            | Inc :             | Total :              |
| +3 niv. d'assoiffé |                           |              |                  |                   |                      |
| Note :             |                           |              |                  |                   | ID : 2199            |

|                                                             |                       |                |                  |                   |                     |
|-------------------------------------------------------------|-----------------------|----------------|------------------|-------------------|---------------------|
|                                                             | Sort 3 : Coup Laiteux |                |                  |                   |                     |
|                                                             |                       |                |                  |                   |                     |
| Coût : 4 PA 1 PM                                            | PO : 2-2              | Zone : Croix 1 | LDV : Non        | PO BOOST :<br>Non | Conditions : Aucune |
| Effets                                                      |                       |                | Effets Critiques |                   |                     |
| Dgt : 4                                                     | Inc : 0.36            | Total : 42     | Dgt :            | Inc :             | Total :             |
| Téléporte vers la case de destination<br>+12 niv d'assoiffé |                       |                |                  |                   |                     |
| Note :                                                      |                       |                |                  |                   | ID : 2196           |

|                     |                            |                |                  |                   |                     |
|---------------------|----------------------------|----------------|------------------|-------------------|---------------------|
|                     | Sort 4 : Flasque Explosive |                |                  |                   |                     |
|                     |                            |                |                  |                   |                     |
| Coût : 4 PA         | PO : 2-4                   | Zone : Croix 1 | LDV : Oui        | PO BOOST :<br>Oui | Conditions : Aucune |
| Effets              |                            |                | Effets Critiques |                   |                     |
| Dgt : 4             | Inc : 0.37                 | Total : 41     | Dgt :            | Inc :             | Total :             |
| +12 niv. d'assoiffé |                            |                |                  |                   |                     |
| Note :              |                            |                |                  |                   | ID : 2200           |

|  |                            |  |  |  |  |
|--|----------------------------|--|--|--|--|
|  | <b>Sort 5 : Toilaitage</b> |  |  |  |  |
|--|----------------------------|--|--|--|--|

|                     |           |                 |                  |                   |                     |
|---------------------|-----------|-----------------|------------------|-------------------|---------------------|
|                     |           |                 |                  |                   |                     |
| Coût : 5 PA         | PO : 3-4  | Zone : Cercle 2 | LDV : Oui        | PO BOOST :<br>Oui | Conditions : Aucune |
| Effets              |           |                 | Effets Critiques |                   |                     |
| Dgt : 5             | Inc : 0.4 | Total : 45      | Dgt :            | Inc :             | Total :             |
| +15 niv. d'assoiffé |           |                 |                  |                   |                     |
| Note :              |           |                 |                  |                   | ID : 2256           |

|  |                            |
|--|----------------------------|
|  | Sort 1 : Triple Karma Leet |
|--|----------------------------|

|                                              |                   |                     |                         |                           |                            |
|----------------------------------------------|-------------------|---------------------|-------------------------|---------------------------|----------------------------|
|                                              |                   |                     |                         |                           |                            |
| <b>Coût : 3 PA</b>                           | <b>PO : 1</b>     | <b>Zone : Point</b> | <b>LDV : Oui</b>        | <b>PO BOOST :<br/>Non</b> | <b>Conditions : Aucune</b> |
| <b>Effets</b>                                |                   |                     | <b>Effets Critiques</b> |                           |                            |
| <b>Dgt : 3</b>                               | <b>Inc : 0.37</b> | <b>Total : 40</b>   | <b>Dgt :</b>            | <b>Inc :</b>              | <b>Total :</b>             |
| Pousse de 1 case<br>Se rapproche de la cible |                   |                     |                         |                           |                            |
| <b>Note :</b>                                |                   |                     |                         |                           | <b>ID : 2190</b>           |

|                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                    |              |                  |                   |                     |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|--------------|------------------|-------------------|---------------------|
|                                                                                                                                                                                                                                                                                            | Sort 2 : Six Roses |              |                  |                   |                     |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                    |              |                  |                   |                     |
| Coût : 2 PA                                                                                                                                                                                                                                                                                | PO : 0-1           | Zone : Point | LDV : Oui        | PO BOOST :<br>Non | Conditions : Aucune |
| Effets                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                    |              | Effets Critiques |                   |                     |
| Dgt : 2                                                                                                                                                                                                                                                                                    | Inc : 0.25         | Total : 27   | Dgt :            | Inc :             | Total :             |
| Imbibé +3<br>Sur panda : applique mélange explosif et +1 Pa<br>Mélange explosif : les sorts eau infligent des dégâts à la place de leurs soins,<br>N'augmente plus l'euphorie.<br>Inflige 6 PdV terre par 5 niveau d'euphorie qui auraient dû être appliqués.<br>Sort eau +2 PO min et max |                    |              |                  |                   |                     |
| Note :                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                    |              |                  |                   | ID : 2193           |



|                                                                                                                                                            |                     |                |                  |                   |                                        |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|----------------|------------------|-------------------|----------------------------------------|
|                                                                                                                                                            | Sort 5 : Blitzkrieg |                |                  |                   |                                        |
|                                                                                                                                                            |                     |                |                  |                   |                                        |
| Coût : 6 PA 1 PM                                                                                                                                           | PO : 4              | Zone : Vline X | LDV : Oui        | PO BOOST :<br>Non | Conditions : Port du Tonneau<br>1/tour |
| Effets                                                                                                                                                     |                     |                | Effets Critiques |                   |                                        |
| Dgt : 7                                                                                                                                                    | Inc : 0.86          | Total : 93     | Dgt :            | Inc :             | Total :                                |
| Le pandawa se téléporte jusqu'à la 4 <sup>ème</sup> case en ligne (po non modifiable), inflige les dégâts du sort aux cases traversées<br>Imbibé (+9 Niv.) |                     |                | »                |                   |                                        |
| Note :                                                                                                                                                     |                     |                |                  |                   | ID : 2201                              |



## Actif 1 : Karchamrak

| Niv 0                                                                                                                                                                                                                               | Niv 1                                                       | Niv 2                                                       | Niv 3                                                       | Niv 4                                                       | Niv 5                                                       | Niv 6                                                       | Niv 7                                                       | Niv 8                                                       | Niv 9                                                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------|
| Coût : 3 PA                                                                                                                                                                                                                         | Coût : 3 PA                                                 | Coût : 3 PA                                                 | Coût : 3 PA                                                 | Coût : 3 PA                                                 | Coût : 2 PA                                                 | Coût : 2 PA                                                 | Coût : 2 PA                                                 | Coût : 2 PA                                                 | Coût : 1 PA                                                 |
| PO : 1/1-2                                                                                                                                                                                                                          | PO : 1/1-2                                                  | PO : 1/1-2                                                  | PO : 11-2                                                   | PO : 1/1-3                                                  | PO : 1/1-3                                                  | PO : 1/1-3                                                  | PO : 1/1-3                                                  | PO : 1/1-4                                                  | PO : 1/1-4                                                  |
| Eff : Porte ou jette la cible<br><br>+10 déstabilisé par hit                                                                                                                                                                        | Eff : Porte ou jette la cible<br><br>+9 déstabilisé par hit | Eff : Porte ou jette la cible<br><br>+8 déstabilisé par hit | Eff : Porte ou jette la cible<br><br>+7 déstabilisé par hit | Eff : Porte ou jette la cible<br><br>+6 déstabilisé par hit | Eff : Porte ou jette la cible<br><br>+5 déstabilisé par hit | Eff : Porte ou jette la cible<br><br>+4 déstabilisé par hit | Eff : Porte ou jette la cible<br><br>+3 déstabilisé par hit | Eff : Porte ou jette la cible<br><br>+2 déstabilisé par hit | Eff : Porte ou jette la cible<br><br>+1 déstabilisé par hit |
| <b>Note</b> : toute perte de Pdv qu'un ennemi subit si le panda porte un allié applique 1 Niveau de déstabilisé<br>Déstabilisé : au niveau 10 le panda laisse tomber sa cible à 3 Po max Sldv, (-1 () Niv si le panda ne porte pas) |                                                             |                                                             |                                                             |                                                             |                                                             |                                                             |                                                             |                                                             | ID : 2195                                                   |

## Actif 2 : Tonneau

| Niv 0 | Niv 1 | Niv 2 | Niv 3 | Niv 4 | Niv 5 | Niv 6 | Niv 7 | Niv 8 | Niv 9 |
|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|

| Coût : 6 PA                                                                                                                                                                                                         | Coût : 6 PA                                                                                                                                                                                                 | Coût : 6 PA                                                                                                                                                                                                         | Coût : 6 PA                                                                                                                                                                                                       | Coût : 6 PA                                                                                                                                                                                                         | Coût : 6 PA                                                                                                                                                                                                       | Coût :53 PA                                                                                                                                                                                                         | Coût : 5 PA                                                                                                                                                                                                       | Coût : 5 PA                                                                                                                                                                                                         | Coût : 4 PA                                                                                                                                                                                                       |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| PO : 1                                                                                                                                                                                                              | PO : 1                                                                                                                                                                                                      | PO : 1                                                                                                                                                                                                              | PO : 2                                                                                                                                                                                                            | PO : 2                                                                                                                                                                                                              | PO : 2                                                                                                                                                                                                            | PO : 2                                                                                                                                                                                                              | PO : 3                                                                                                                                                                                                            | PO : 3                                                                                                                                                                                                              | PO : 3                                                                                                                                                                                                            |
| <b>Eff</b> : Pose le Tonneau<br><br>-tonneau : 17.5% des pdv du pandawa<br>Le tonneau a les res du pandawa<br><br>En début de combat un tonneau est invoqué à 1 case du panda (sur le panda en cas d'impossibilité) | <b>Eff</b> : Pose le Tonneau - tonneau : 20% des pdv du pandawa<br>Le tonneau a les res du pandawa<br><br>En début de combat un tonneau est invoqué à 1 case du panda (sur le panda en cas d'impossibilité) | <b>Eff</b> : Pose le Tonneau<br><br>-tonneau : 22.5% des pdv du pandawa<br>Le tonneau a les res du pandawa<br><br>En début de combat un tonneau est invoqué à 1 case du panda (sur le panda en cas d'impossibilité) | <b>Eff</b> : Pose le Tonneau<br><br>-tonneau : 25% des pdv du pandawa<br>Le tonneau a les res du pandawa<br><br>En début de combat un tonneau est invoqué à 1 case du panda (sur le panda en cas d'impossibilité) | <b>Eff</b> : Pose le Tonneau<br><br>-tonneau : 27.5% des pdv du pandawa<br>Le tonneau a les res du pandawa<br><br>En début de combat un tonneau est invoqué à 1 case du panda (sur le panda en cas d'impossibilité) | <b>Eff</b> : Pose le Tonneau<br><br>-tonneau : 30% des pdv du pandawa<br>Le tonneau a les res du pandawa<br><br>En début de combat un tonneau est invoqué à 1 case du panda (sur le panda en cas d'impossibilité) | <b>Eff</b> : Pose le Tonneau<br><br>-tonneau : 32.5% des pdv du pandawa<br>Le tonneau a les res du pandawa<br><br>En début de combat un tonneau est invoqué à 1 case du panda (sur le panda en cas d'impossibilité) | <b>Eff</b> : Pose le Tonneau<br><br>-tonneau : 35% des pdv du pandawa<br>Le tonneau a les res du pandawa<br><br>En début de combat un tonneau est invoqué à 1 case du panda (sur le panda en cas d'impossibilité) | <b>Eff</b> : Pose le Tonneau<br><br>-tonneau : 37.5% des pdv du pandawa<br>Le tonneau a les res du pandawa<br><br>En début de combat un tonneau est invoqué à 1 case du panda (sur le panda en cas d'impossibilité) | <b>Eff</b> : Pose le Tonneau<br><br>-tonneau : 40% des pdv du pandawa<br>Le tonneau a les res du pandawa<br><br>En début de combat un tonneau est invoqué à 1 case du panda (sur le panda en cas d'impossibilité) |
| <b>Note</b> : en cas de destruction du tonneau, un tonneau est réinvoqué 1 tour après sa destruction à 2 cases sans LDV (en respectant les interdictions de blocage de passage)                                     |                                                                                                                                                                                                             |                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                   |                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                   |                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                   |                                                                                                                                                                                                                     | <b>ID</b> : 2192                                                                                                                                                                                                  |

|                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |
|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|
|                    | Actif 3 : Ether    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |
|                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |
| Niv 0              | Niv 1              | Niv 2              | Niv 3              | Niv 4              | Niv 5              | Niv 6              | Niv 7              | Niv 8              | Niv 9              |
| Coût : 6 PA<br>1PW | Coût : 6 PA<br>1PW | Coût : 6 PA<br>1PW | Coût : 5 PA<br>1PW | Coût : 5 PA<br>1PW | Coût : 5 PA<br>1PW | Coût : 4 PA<br>1PW | Coût : 4 PA<br>1PW | Coût : 4 PA<br>1PW | Coût : 3 PA<br>1PW |

| PO : 0                                                                                                                                                                                               | PO : 0-1                                                                                                                                                                                             | PO : 0-2                                                                                                                                                                                             | PO : 0-2                                                                                                                                                                                             | PO : 0-3                                                                                                                                                                                              | PO : 0-4                                                                                                                                                                                              | PO : 0-4                                                                                                                                                                                              | PO : 0-5                                                                                                                                                                                              | PO : 0-6                                                                                                                                                                                              | PO : 0-6                                                                                                                                                                                              |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Eff :</b><br>Sur allié : éthéré stabilise + ne bloque plus les Ldv<br><br>Sur ennemi :<br>La cible fait un jet d'esquive contre le panda, en cas d'échec :<br>Ethéré<br><br>+2 tacles pour 1 tour | <b>Eff :</b><br>Sur allié : éthéré stabilise + ne bloque plus les Ldv<br><br>Sur ennemi :<br>La cible fait un jet d'esquive contre le panda, en cas d'échec :<br>Ethéré<br><br>+4 tacles pour 1 tour | <b>Eff :</b><br>Sur allié : éthéré stabilise + ne bloque plus les Ldv<br><br>Sur ennemi :<br>La cible fait un jet d'esquive contre le panda, en cas d'échec :<br>Ethéré<br><br>+6 tacles pour 1 tour | <b>Eff :</b><br>Sur allié : éthéré stabilise + ne bloque plus les Ldv<br><br>Sur ennemi :<br>La cible fait un jet d'esquive contre le panda, en cas d'échec :<br>Ethéré<br><br>+8 tacles pour 1 tour | <b>Eff :</b> Sur allié :<br>éthéré stabilise + ne bloque plus les Ldv<br><br>Sur ennemi :<br>La cible fait un jet d'esquive contre le panda, en cas d'échec :<br>Ethéré<br><br>+10 tacles pour 1 tour | <b>Eff :</b><br>Sur allié : éthéré stabilise + ne bloque plus les Ldv<br><br>Sur ennemi :<br>La cible fait un jet d'esquive contre le panda, en cas d'échec :<br>Ethéré<br><br>+12 tacles pour 1 tour | <b>Eff :</b><br>Sur allié : éthéré stabilise + ne bloque plus les Ldv<br><br>Sur ennemi :<br>La cible fait un jet d'esquive contre le panda, en cas d'échec :<br>Ethéré<br><br>+14 tacles pour 1 tour | <b>Eff :</b><br>Sur allié : éthéré stabilise + ne bloque plus les Ldv<br><br>Sur ennemi :<br>La cible fait un jet d'esquive contre le panda, en cas d'échec :<br>Ethéré<br><br>+16 tacles pour 1 tour | <b>Eff :</b><br>Sur allié : éthéré stabilise + ne bloque plus les Ldv<br><br>Sur ennemi :<br>La cible fait un jet d'esquive contre le panda, en cas d'échec :<br>Ethéré<br><br>+18 tacles pour 1 tour | <b>Eff :</b><br>Sur allié : éthéré stabilise + ne bloque plus les Ldv<br><br>Sur ennemi :<br>La cible fait un jet d'esquive contre le panda, en cas d'échec :<br>Ethéré<br><br>+20 tacles pour 1 tour |
| <b>Note :</b><br>éthéré niv 2 : ne peut être stabilisé par ether (-1 niv par tour)                                                                                                                   |                                                                                                                                                                                                      |                                                                                                                                                                                                      |                                                                                                                                                                                                      |                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                       | <b>ID : 2208</b>                                                                                                                                                                                      |

|                            | <b>Actif 4 : Téléportono</b> |                            |                            |                            |                            |                            |                            |                            |                    |
|----------------------------|------------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|--------------------|
|                            |                              |                            |                            |                            |                            |                            |                            |                            |                    |
| Niv 0                      | Niv 1                        | Niv 2                      | Niv 3                      | Niv 4                      | Niv 5                      | Niv 6                      | Niv 7                      | Niv 8                      | Niv 9              |
| <b>Coût : 5 PA</b><br>1 PW | <b>Coût : 4 PA</b><br>1 PW   | <b>Coût : 4 PA</b><br>1 PW | <b>Coût : 3 PA</b><br>1 PW | <b>Coût : 3 PA</b><br>1 PW | <b>Coût : 2 PA</b><br>1 PW | <b>Coût : 2 PA</b><br>1 PW | <b>Coût : 1 PA</b><br>1 PW | <b>Coût : 1 PA</b><br>1 PW | <b>Coût : 1 PW</b> |

| PO : 1-3                                   | PO : 1-3                                   | PO : 1-4                                   | PO : 1-4                                   | PO : 1-5                                   | PO : 1-5                                   | PO : 1-6                                   | PO : 1-6                                   | PO : 1-7                                   | PO : 1-7                                   |
|--------------------------------------------|--------------------------------------------|--------------------------------------------|--------------------------------------------|--------------------------------------------|--------------------------------------------|--------------------------------------------|--------------------------------------------|--------------------------------------------|--------------------------------------------|
| Eff : Téléporte le Pandawa près du Tonneau | Eff : Téléporte le Pandawa près du Tonneau | Eff : Téléporte le Pandawa près du Tonneau | Eff : Téléporte le Pandawa près du Tonneau | Eff : Téléporte le Pandawa près du Tonneau | Eff : Téléporte le Pandawa près du Tonneau | Eff : Téléporte le Pandawa près du Tonneau | Eff : Téléporte le Pandawa près du Tonneau | Eff : Téléporte le Pandawa près du Tonneau | Eff : Téléporte le Pandawa près du Tonneau |
| Note : 1/tour                              |                                            |                                            |                                            |                                            |                                            |                                            |                                            |                                            | ID : 2209                                  |

|             |                      |             |             |             |             |             |             |             |             |
|-------------|----------------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|
|             | Actif 5 : Happy Hour |             |             |             |             |             |             |             |             |
|             |                      |             |             |             |             |             |             |             |             |
| Niv 0       | Niv 1                | Niv 2       | Niv 3       | Niv 4       | Niv 5       | Niv 6       | Niv 7       | Niv 8       | Niv 9       |
| Coût : 6 PA | Coût : 6 PA          | Coût : 6 PA | Coût : 5 PA | Coût : 5 PA | Coût : 5 PA | Coût : 4 PA | Coût : 4 PA | Coût : 4 PA | Coût : 3 PA |

| PO : 2                                                                                                                                                                                                                                              | PO : 2                                                                                                                                                                                                                                               | PO : 3                                                                                                                                                                                                                                               | PO : 3                                                                                                                                                                                                                                               | PO : 4                                                                                                                                                                                                                                               | PO : 4                                                                                                                                                                                                                                               | PO : 5                                                                                                                                                                                                                                              | PO : 5                                                                                                                                                                                                                                               | PO : 6                                                                                                                                                                                                                                               | PO : 6                                                                                                                                                                                                                                                |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Eff sur tonneau : 8 %</b><br>des dégâts subis par les alliés à 1 case du tonneau sont renvoyés sur le panda.<br><br>Sur panda : coute 1 Pw supplémentaire, 10 % des dégâts subis par les alliés à 2 cases du tonneau sont renvoyés sur le panda. | <b>Eff sur tonneau : 16 %</b><br>des dégâts subis par les alliés à 1 case du tonneau sont renvoyés sur le panda.<br><br>Sur panda : coute 1 Pw supplémentaire, 20 % des dégâts subis par les alliés à 2 cases du tonneau sont renvoyés sur le panda. | <b>Eff sur tonneau : 24 %</b><br>des dégâts subis par les alliés à 1 case du tonneau sont renvoyés sur le panda.<br><br>Sur panda : coute 1 Pw supplémentaire, 30 % des dégâts subis par les alliés à 2 cases du tonneau sont renvoyés sur le panda. | <b>Eff sur tonneau : 32 %</b><br>des dégâts subis par les alliés à 1 case du tonneau sont renvoyés sur le panda.<br><br>Sur panda : coute 1 Pw supplémentaire, 40 % des dégâts subis par les alliés à 2 cases du tonneau sont renvoyés sur le panda. | <b>Eff sur tonneau : 40 %</b><br>des dégâts subis par les alliés à 1 case du tonneau sont renvoyés sur le panda.<br><br>Sur panda : coute 1 Pw supplémentaire, 50 % des dégâts subis par les alliés à 2 cases du tonneau sont renvoyés sur le panda. | <b>Eff sur tonneau : 48 %</b><br>des dégâts subis par les alliés à 1 case du tonneau sont renvoyés sur le panda.<br><br>Sur panda : coute 1 Pw supplémentaire, 60 % des dégâts subis par les alliés à 2 cases du tonneau sont renvoyés sur le panda. | <b>Eff sur tonneau : 56 %</b><br>des dégâts subis par les alliés à 1 case du tonneau sont renvoyés sur le panda.<br><br>Sur panda : coute 1 Pw supplémentaire, 70% des dégâts subis par les alliés à 2 cases du tonneau sont renvoyés sur le panda. | <b>Eff sur tonneau : 64 %</b><br>des dégâts subis par les alliés à 1 case du tonneau sont renvoyés sur le panda.<br><br>Sur panda : coute 1 Pw supplémentaire, 80 % des dégâts subis par les alliés à 2 cases du tonneau sont renvoyés sur le panda. | <b>Eff sur tonneau : 72 %</b><br>des dégâts subis par les alliés à 1 case du tonneau sont renvoyés sur le panda.<br><br>Sur panda : coute 1 Pw supplémentaire, 90 % des dégâts subis par les alliés à 2 cases du tonneau sont renvoyés sur le panda. | <b>Eff sur tonneau : 80 %</b><br>des dégâts subis par les alliés à 1 case du tonneau sont renvoyés sur le panda.<br><br>Sur panda : coute 1 Pw supplémentaire, 100 % des dégâts subis par les alliés à 2 cases du tonneau sont renvoyés sur le panda. |
| <b>Note : 1 fois par tour</b>                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                                      |                                                                                                                                                                                                                                                      |                                                                                                                                                                                                                                                      |                                                                                                                                                                                                                                                      |                                                                                                                                                                                                                                                      |                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                      |                                                                                                                                                                                                                                                      | <b>ID : 2210</b>                                                                                                                                                                                                                                      |



## Passif 1 : Cocktail Incandescent

|              |                                       |              |                               |               |                               |               |                               |
|--------------|---------------------------------------|--------------|-------------------------------|---------------|-------------------------------|---------------|-------------------------------|
| <b>Niv 1</b> | Si le panda finit son tour au contact | <b>Niv 6</b> | Si le panda finit son tour au | <b>Niv 11</b> | Si le panda finit son tour au | <b>Niv 16</b> | Si le panda finit son tour au |
|--------------|---------------------------------------|--------------|-------------------------------|---------------|-------------------------------|---------------|-------------------------------|

[illegible]

|                                                                                                                                      |                                                                              |               |                                                                               |               |                                                                               |               |                                                                               |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------|---------------|-------------------------------------------------------------------------------|---------------|-------------------------------------------------------------------------------|---------------|-------------------------------------------------------------------------------|
|                                                                                                                                      | <b>Passif 2 : Maître de l'Ivresse</b>                                        |               |                                                                               |               |                                                                               |               |                                                                               |
|                                                                                                                                      |                                                                              |               |                                                                               |               |                                                                               |               |                                                                               |
| <b>Niv 1</b>                                                                                                                         | +1 niveau d'ivre à X allié en contact avec le tonneau au début de leur tour  | <b>Niv 6</b>  | +6 niveaux d'ivre à X allié en contact avec le tonneau au début de leur tour  | <b>Niv 11</b> | +11 niveaux d'ivre à X allié en contact avec le tonneau au début de leur tour | <b>Niv 16</b> | +16 niveaux d'ivre à X allié en contact avec le tonneau au début de leur tour |
| <b>Niv 2</b>                                                                                                                         | +2 niveaux d'ivre à X allié en contact avec le tonneau au début de leur tour | <b>Niv 7</b>  | +7 niveaux d'ivre à X allié en contact avec le tonneau au début de leur tour  | <b>Niv 12</b> | +12 niveaux d'ivre à X allié en contact avec le tonneau au début de leur tour | <b>Niv 17</b> | +17 niveaux d'ivre à X allié en contact avec le tonneau au début de leur tour |
| <b>Niv 3</b>                                                                                                                         | +3 niveaux d'ivre à X allié en contact avec le tonneau au début de leur tour | <b>Niv 8</b>  | +8 niveaux d'ivre à X allié en contact avec le tonneau au début de leur tour  | <b>Niv 13</b> | +13 niveaux d'ivre à X allié en contact avec le tonneau au début de leur tour | <b>Niv 18</b> | +18 niveaux d'ivre à X allié en contact avec le tonneau au début de leur tour |
| <b>Niv 4</b>                                                                                                                         | +4 niveaux d'ivre à X allié en contact avec le tonneau au début de leur tour | <b>Niv 9</b>  | +9 niveaux d'ivre à X allié en contact avec le tonneau au début de leur tour  | <b>Niv 14</b> | +14 niveaux d'ivre à X allié en contact avec le tonneau au début de leur tour | <b>Niv 19</b> | +19 niveaux d'ivre à X allié en contact avec le tonneau au début de leur tour |
| <b>Niv 5</b>                                                                                                                         | +5 niveaux d'ivre à X allié en contact avec le tonneau au début de leur tour | <b>Niv 10</b> | +10 niveaux d'ivre à X allié en contact avec le tonneau au début de leur tour | <b>Niv 15</b> | +15 niveaux d'ivre à X allié en contact avec le tonneau au début de leur tour | <b>Niv 20</b> | +20 niveaux d'ivre à 2 allié en contact avec le tonneau au début de leur tour |
| <b>Note</b> : ivre : +0.1 Pa + 1% Dmg puis applique gueule de bois au même lvl au tour suivant,<br>Gueule de bois : -1 % Dmg -0.1 Pa |                                                                              |               |                                                                               |               |                                                                               |               | <b>ID : 2212</b>                                                              |

|  |                                     |
|--|-------------------------------------|
|  | <b>Passif 3 : Tonneau sans Fond</b> |
|--|-------------------------------------|



## Passif 4 : Poigne de Fer

|              |                                                                                                                                          |               |                                                                                                                                           |               |                                                                                                                                                           |               |                                                                                                                                                            |
|--------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|              |                                                                                                                                          |               |                                                                                                                                           |               |                                                                                                                                                           |               |                                                                                                                                                            |
| <b>Niv 1</b> | L'allié porté gagne +1 PO en cas de descente du panda<br>L'ennemi porté subit :<br>-1 PM (10%)<br>+1% résiste si le panda porte un allié | <b>Niv 6</b>  | L'allié porté gagne +1 PO en cas de descente du panda<br>L'ennemi porté subit :<br>-1 PM (70%)<br>+6% résiste si le panda porte un allié  | <b>Niv 11</b> | L'allié porté gagne +2 PO en cas de descente du panda<br>L'ennemi porté subit :<br>-1 PM (10%)<br>-1 PM (100%)<br>+11% résiste si le panda porte un allié | <b>Niv 16</b> | L'allié porté gagne +2 PO en cas de descente du panda<br>L'ennemi porté subit :<br>-1 PM (60%)<br>-1 PM (100%)<br>+16% résiste si le panda porte un allié  |
| <b>Niv 2</b> | L'allié porté gagne +1 PO en cas de descente du panda<br>L'ennemi porté subit :<br>-1 PM (20%)<br>+2% résiste si le panda porte un allié | <b>Niv 7</b>  | L'allié porté gagne +1 PO en cas de descente du panda<br>L'ennemi porté subit :<br>-1 PM (80%)<br>+7% résiste si le panda porte un allié  | <b>Niv 12</b> | L'allié porté gagne +2 PO en cas de descente du panda<br>L'ennemi porté subit :<br>-1 PM (20%)<br>-1 PM (100%)<br>+12% résiste si le panda porte un allié | <b>Niv 17</b> | L'allié porté gagne +2 PO en cas de descente du panda<br>L'ennemi porté subit :<br>-1 PM (70%)<br>-1 PM (100%)<br>+17% résiste si le panda porte un allié  |
| <b>Niv 3</b> | L'allié porté gagne +1 PO en cas de descente du panda<br>L'ennemi porté subit :<br>-1 PM (40%)<br>+3% résiste si le panda porte un allié | <b>Niv 8</b>  | L'allié porté gagne +1 PO en cas de descente du panda<br>L'ennemi porté subit :<br>-1 PM (90%)<br>+8% résiste si le panda porte un allié  | <b>Niv 13</b> | L'allié porté gagne +2 PO en cas de descente du panda<br>L'ennemi porté subit :<br>-1 PM (30%)<br>-1 PM (100%)<br>+13% résiste si le panda porte un allié | <b>Niv 18</b> | L'allié porté gagne +2 PO en cas de descente du panda<br>L'ennemi porté subit :<br>-1 PM (80%)<br>-1 PM (100%)<br>+18% résiste si le panda porte un allié  |
| <b>Niv 4</b> | L'allié porté gagne +1 PO en cas de descente du panda<br>L'ennemi porté subit :<br>-1 PM (50%)<br>+4% résiste si le panda porte un allié | <b>Niv 9</b>  | L'allié porté gagne +1 PO en cas de descente du panda<br>L'ennemi porté subit :<br>-1 PM (100%)<br>+9% résiste si le panda porte un allié | <b>Niv 14</b> | L'allié porté gagne +2 PO en cas de descente du panda<br>L'ennemi porté subit :<br>-1 PM (40%)<br>-1 PM (100%)<br>+14% résiste si le panda porte un allié | <b>Niv 19</b> | L'allié porté gagne +2 PO en cas de descente du panda<br>L'ennemi porté subit :<br>-1 PM (90%)<br>-1 PM (100%)<br>+19% résiste si le panda porte un allié  |
| <b>Niv 5</b> | L'allié porté gagne +1 PO en cas de descente du panda<br>L'ennemi porté subit :<br>-1 PM (60%)<br>+5% résiste si le panda porte un allié | <b>Niv 10</b> | L'allié porté gagne +1PO en cas de descente du panda<br>L'ennemi porté subit :<br>-1 PM (100%)<br>+10% résiste si le panda porte un allié | <b>Niv 15</b> | L'allié porté gagne +2 PO en cas de descente du panda<br>L'ennemi porté subit :<br>-1 PM (50%)<br>-1 PM (100%)<br>+15% résiste si le panda porte un allié | <b>Niv 20</b> | L'allié porté gagne +2 PO en cas de descente du panda<br>L'ennemi porté subit :<br>-1 PM (100%)<br>-1 PM (100%)<br>+20% résiste si le panda porte un allié |

|               |                  |
|---------------|------------------|
| <b>Note :</b> | <b>ID : 2214</b> |
|---------------|------------------|

| <b>Passif 5 : Instinct Laiteux</b> |                                                                           |               |                                                                            |               |                                                                            |                  |                                                                            |
|------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------|---------------|----------------------------------------------------------------------------|---------------|----------------------------------------------------------------------------|------------------|----------------------------------------------------------------------------|
| <b>Niv 1</b>                       | Si attaquant Imbibé ou assoiffé : 1% des dégâts sont envoyés aux tonneaux | <b>Niv 6</b>  | Si attaquant Imbibé ou assoiffé : 6% des dégâts sont envoyés aux tonneaux  | <b>Niv 11</b> | Si attaquant Imbibé ou assoiffé : 11% des dégâts sont envoyés aux tonneaux | <b>Niv 16</b>    | Si attaquant Imbibé ou assoiffé : 16% des dégâts sont envoyés aux tonneaux |
| <b>Niv 2</b>                       | Si attaquant Imbibé ou assoiffé : 2% des dégâts sont envoyés aux tonneaux | <b>Niv 7</b>  | Si attaquant Imbibé ou assoiffé : 7% des dégâts sont envoyés aux tonneaux  | <b>Niv 12</b> | Si attaquant Imbibé ou assoiffé : 12% des dégâts sont envoyés aux tonneaux | <b>Niv 17</b>    | Si attaquant Imbibé ou assoiffé : 17% des dégâts sont envoyés aux tonneaux |
| <b>Niv 3</b>                       | Si attaquant Imbibé ou assoiffé : 3% des dégâts sont envoyés aux tonneaux | <b>Niv 8</b>  | Si attaquant Imbibé ou assoiffé : 8% des dégâts sont envoyés aux tonneaux  | <b>Niv 13</b> | Si attaquant Imbibé ou assoiffé : 13% des dégâts sont envoyés aux tonneaux | <b>Niv 18</b>    | Si attaquant Imbibé ou assoiffé : 18% des dégâts sont envoyés aux tonneaux |
| <b>Niv 4</b>                       | Si attaquant Imbibé ou assoiffé : 4% des dégâts sont envoyés aux tonneaux | <b>Niv 9</b>  | Si attaquant Imbibé ou assoiffé : 9% des dégâts sont envoyés aux tonneaux  | <b>Niv 14</b> | Si attaquant Imbibé ou assoiffé : 14% des dégâts sont envoyés aux tonneaux | <b>Niv 19</b>    | Si attaquant Imbibé ou assoiffé : 19% des dégâts sont envoyés aux tonneaux |
| <b>Niv 5</b>                       | Si attaquant Imbibé ou assoiffé : 5% des dégâts sont envoyés aux tonneaux | <b>Niv 10</b> | Si attaquant Imbibé ou assoiffé : 10% des dégâts sont envoyés aux tonneaux | <b>Niv 15</b> | Si attaquant Imbibé ou assoiffé : 15% des dégâts sont envoyés aux tonneaux | <b>Niv 20</b>    | Si attaquant Imbibé ou assoiffé : 20% des dégâts sont envoyés au tonneau   |
| <b>Note :</b>                      |                                                                           |               |                                                                            |               |                                                                            | <b>ID : 2215</b> |                                                                            |